



# JUEGA EN EL ESPACIO

CON EL  
LIBRO  
DE LAS  
FIGURAS

Dirección A. Cristina Frisancho Pinto

## JUEGA EN EL ESPACIO CON EL LIBRO DE LAS FIGURAS



Proyecto seleccionado en la Convocatoria Jugando en Familia, organizado por el ICPNA. Este proyecto consta de un libro-juego interactivo audiovisual que invita al lector a realizar acciones que lo involucran con la narrativa del libro.

### **Dirigido por A. Cristina Frisancho Pinto**

Diseñadora y artista visual, dedicada a la ilustración y la conceptualización de proyectos que involucran juegos, actividades culturales y educativas, estudió Diseño Gráfico en la Facultad de Arte y Diseño de la Pontificia Universidad Católica del Perú. Es cofundadora de Kon Juegos, empresa dedicada a desarrollar material lúdico, educativo y cultural. Creadora de juegos de mesa, es ganadora del primer concurso nacional de juegos de mesa con su primer proyecto Kontikis Adventure, un juego con culturas antiguas peruanas. Además, ganadora del Concurso Nacional de Nuevos Medios Audiovisuales del Ministerio de Cultura, con un proyecto de videojuego enfocado en cultura y educación donde se desempeña como Directora de Arte. Es creadora de narrativas lúdicas, proyectos transmedia, storytelling y guion para animación y para videojuegos, especializándose en temas educativos y productos culturales para niños y jóvenes.

**Ilustrado por A. Cristina Frisancho Pinto y Roberto Ballón.**

**Diseño de dinámicas de juego e interacciones por Cristina Frisancho, Majo Espinosa y Roberto Ballón.**

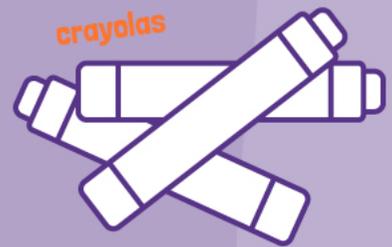
**Guión por Cristina Frisancho, Majo Espinosa y Roberto Ballón.**

**Narración y actuación por Majo Espinosa. Diagramación por Roberto Ballón.**

**Lima – Perú 2021**

# Materiales

¡Bienvenidos y bienvenidas a esta nueva aventura! Para elaborar tu propio libro-juego necesitarás algunos materiales y la compañía de un adulto para recortar algunas figuras. Recuerda, puedes hacerlo en tu tiempo libre, lo importante es que disfrutes del proceso. Ahora toma tu libro y sigue con nosotros para que puedas jugar y construir tu propia historia.



crayolas

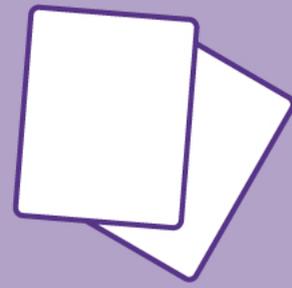
tajador



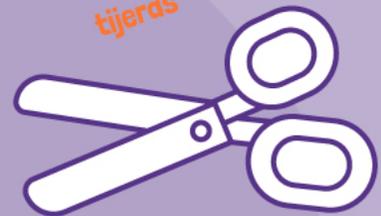
borrador



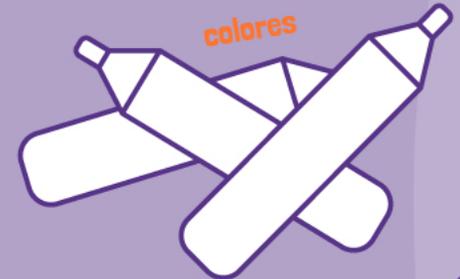
papel



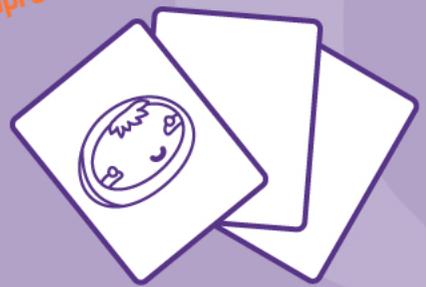
tijeras



colores



impresión del libro juego



lápiz



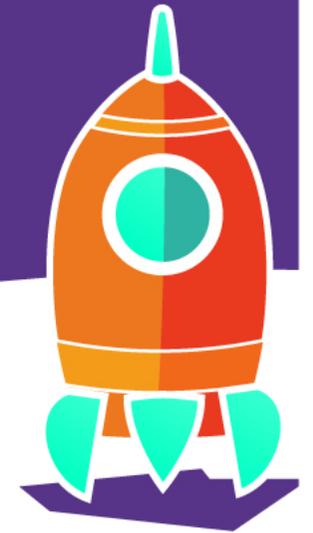
goma

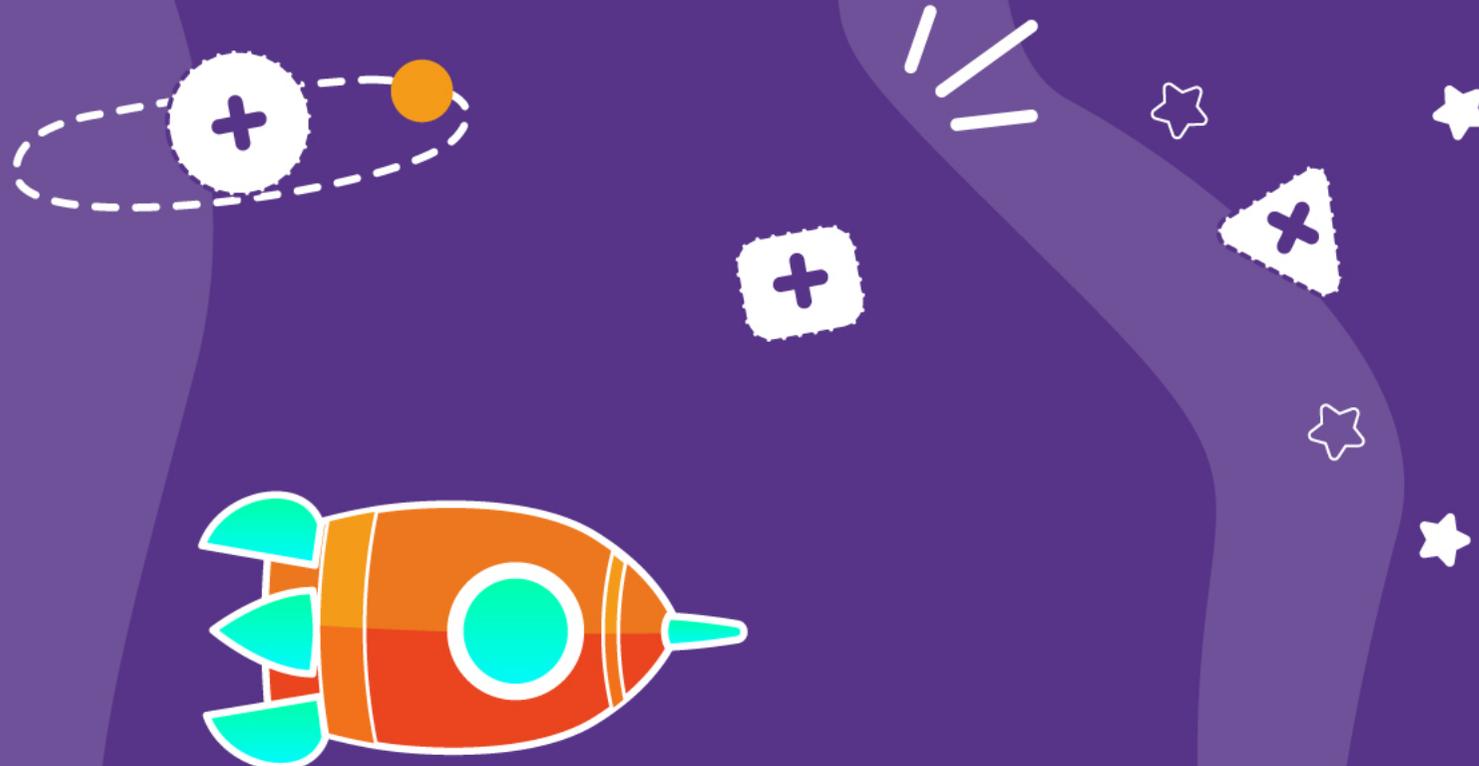


plumones



**Gracias por venir a ayudarnos en  
nuestro viaje interplanetario.**





**Hoy conoceremos a los y las habitantes de distintos planetas y también descubriremos cuales son sus costumbres.**

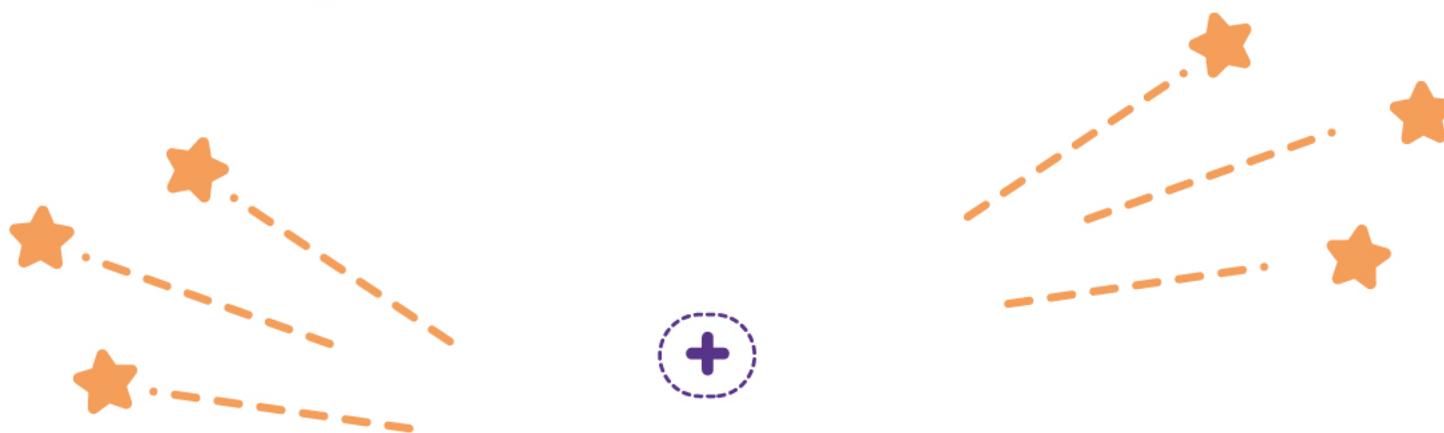


Todos dicen ser  
los más divertidos,  
¿Será cierto?

Antes de comenzar,  
no olvides abrocharte el cinturón.  
**Desliza** la hebilla del cinturón hacia la izquierda.



**Bien**



Para despegar, la nave necesita un pequeño empujón.

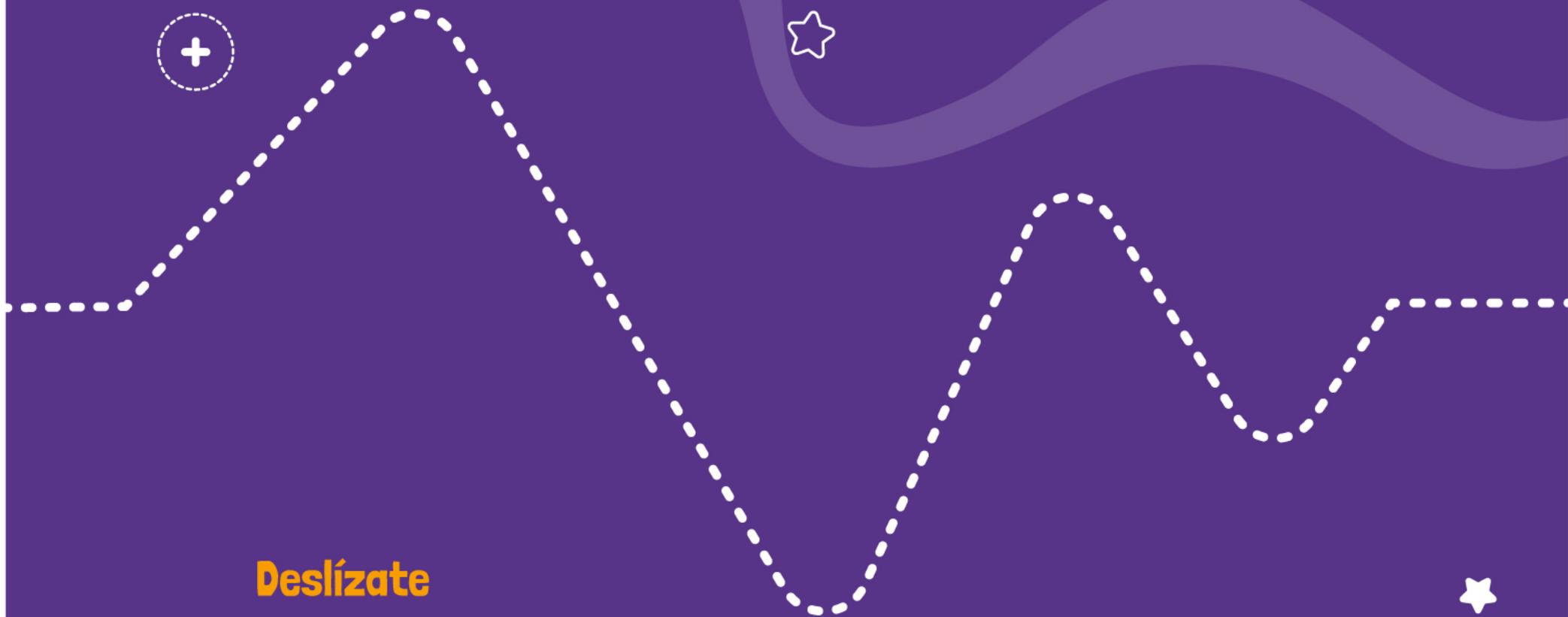
**Agita** el libro para darle potencia.



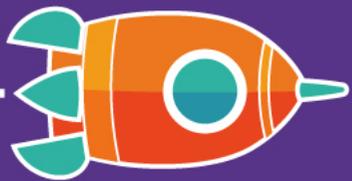
**¡Despegamos y allá vamos!**



¿Podrás recorrer los caminos del espacio?



**Deslízate**  
por el camino con tu dedo  
siguiendo la línea punteada.



Para viajar hacia el **Planeta Triángulo**, primero debes atravesar las montañas



**Traza** con tu dedo el camino por las montañas.





**¡Muy bien! Has llegado.**

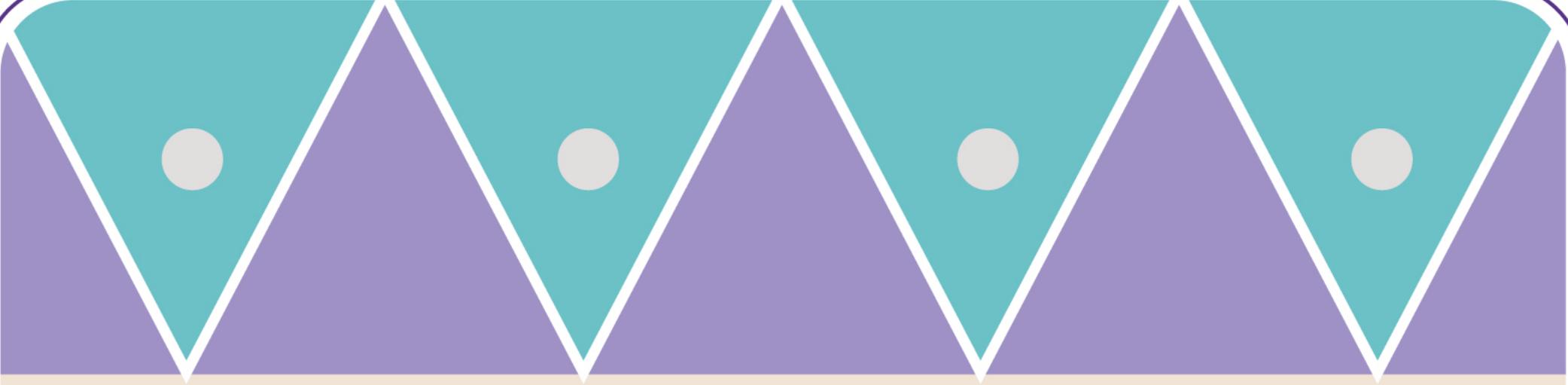


Escribe tu nombre, o el  
de los y las tripulantes

**NOMBRE(S) :** .....

.....

.....



Ahora arma tu tienda de campamento **deslizando** esta tela hacia arriba.  
(pasando la hoja)



**¡Excelente!**

**Ahora conozcamos  
a nuestro guía.**

**iHola!**

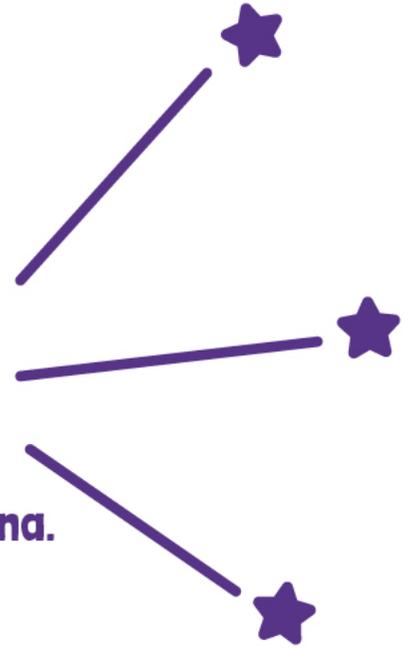




Te doy la bienvenida a mi planeta. Este es

# Triangulandia

un planeta conocido por su alto nivel de cocina.



pizza



zanahoria



conos de helado



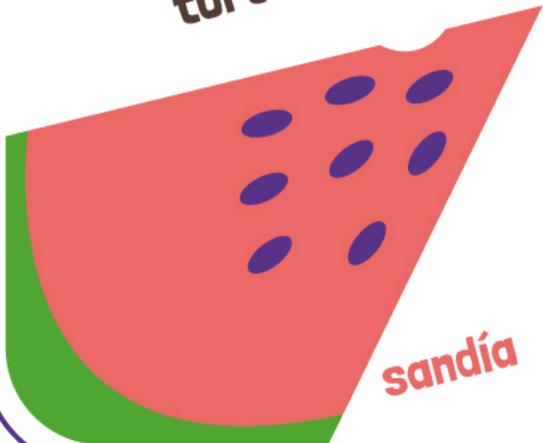
torta



nachos

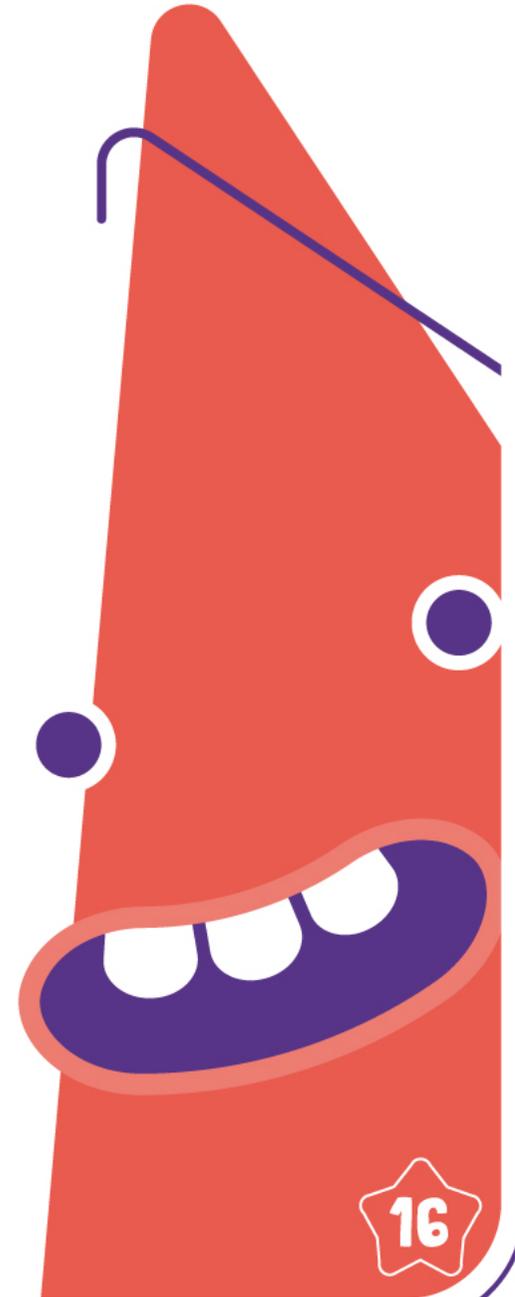


sandía



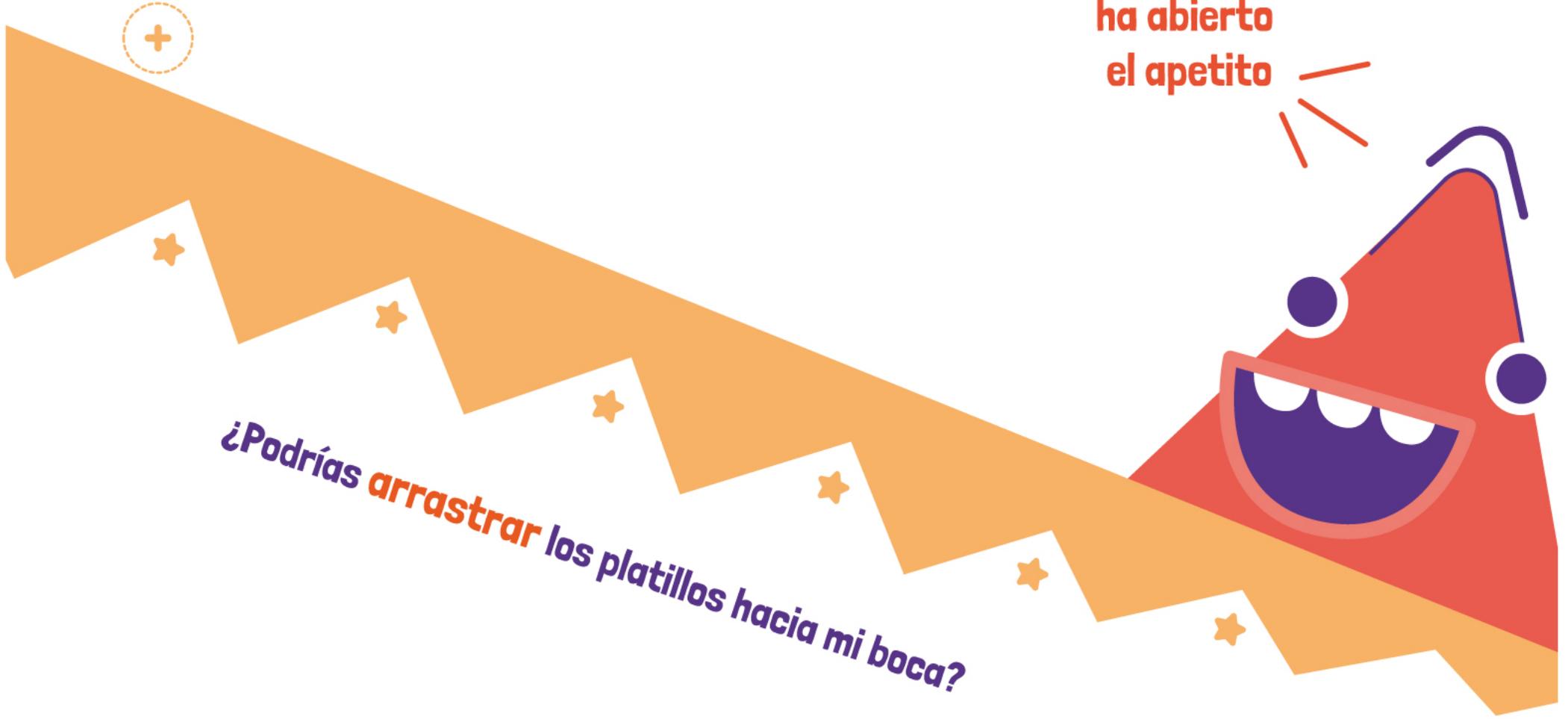
¿Has comido alguno de  
nuestros platillos antes?

**Toca** todos los que hayas probado.





Hummmh...  
se me  
ha abierto  
el apetito



¿Podrías **arrastrar** los platillos hacia mi boca?

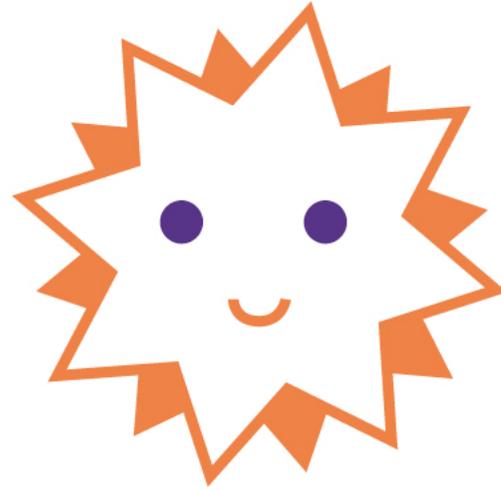
**¡Delicioso!**



**Ahora tengo energías  
para volar mi cometa.  
Uy, pero... no hay viento...**



¿Me ayudarías **soplando** fuerte para crear viento?



Mira, hay gente  
volando en ala delta





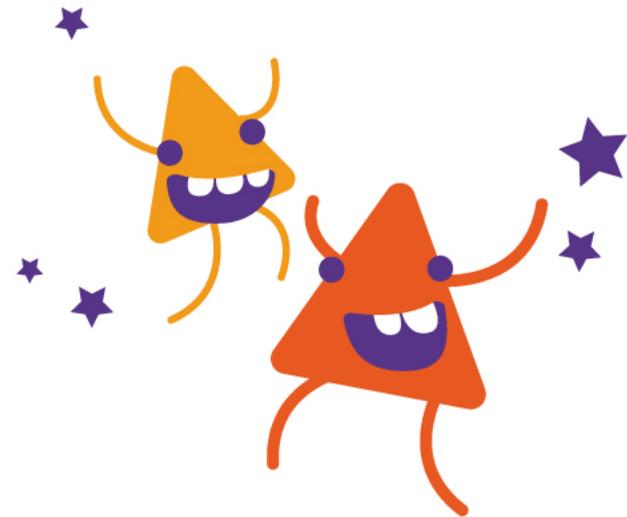
Se nos está haciendo tarde para la fiesta de disfraces.



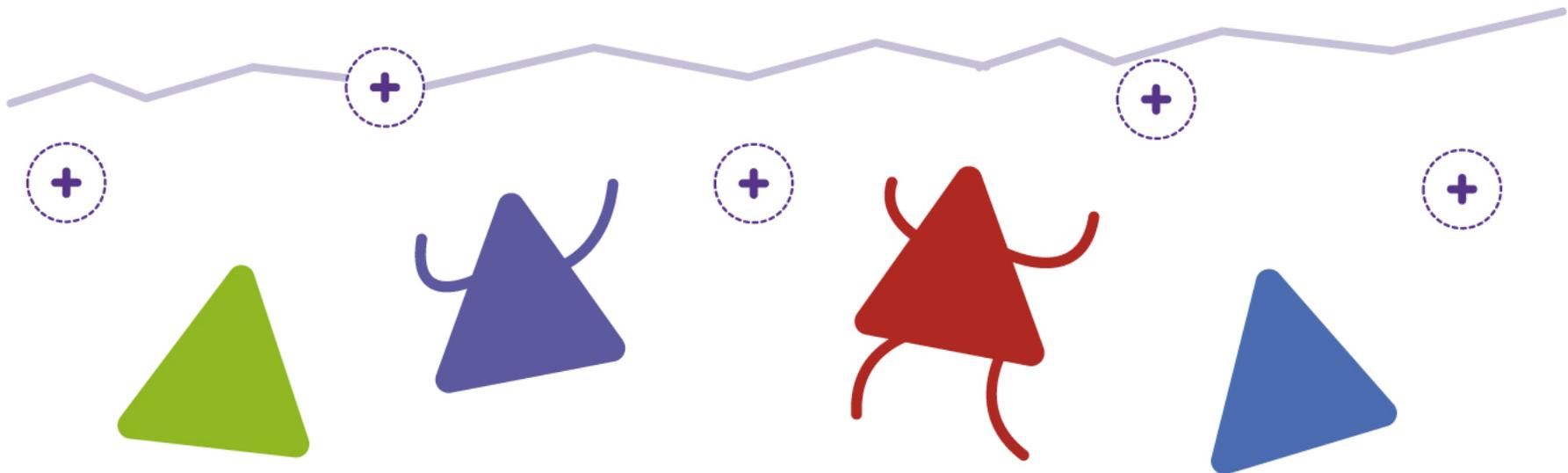
**Rápido, ayúdame a encontrar  
mi sombrero de mago,  
si lo ves, **tócalo.****



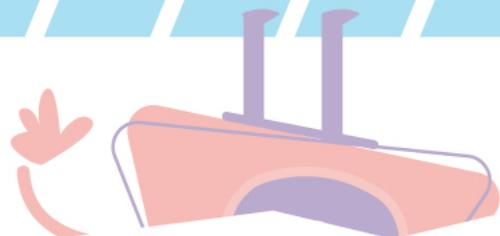
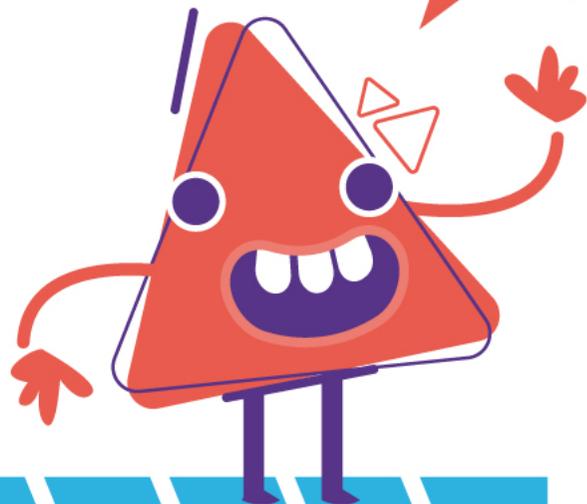
**¡Baila con  
nosotros  
un rato antes  
de irte!**



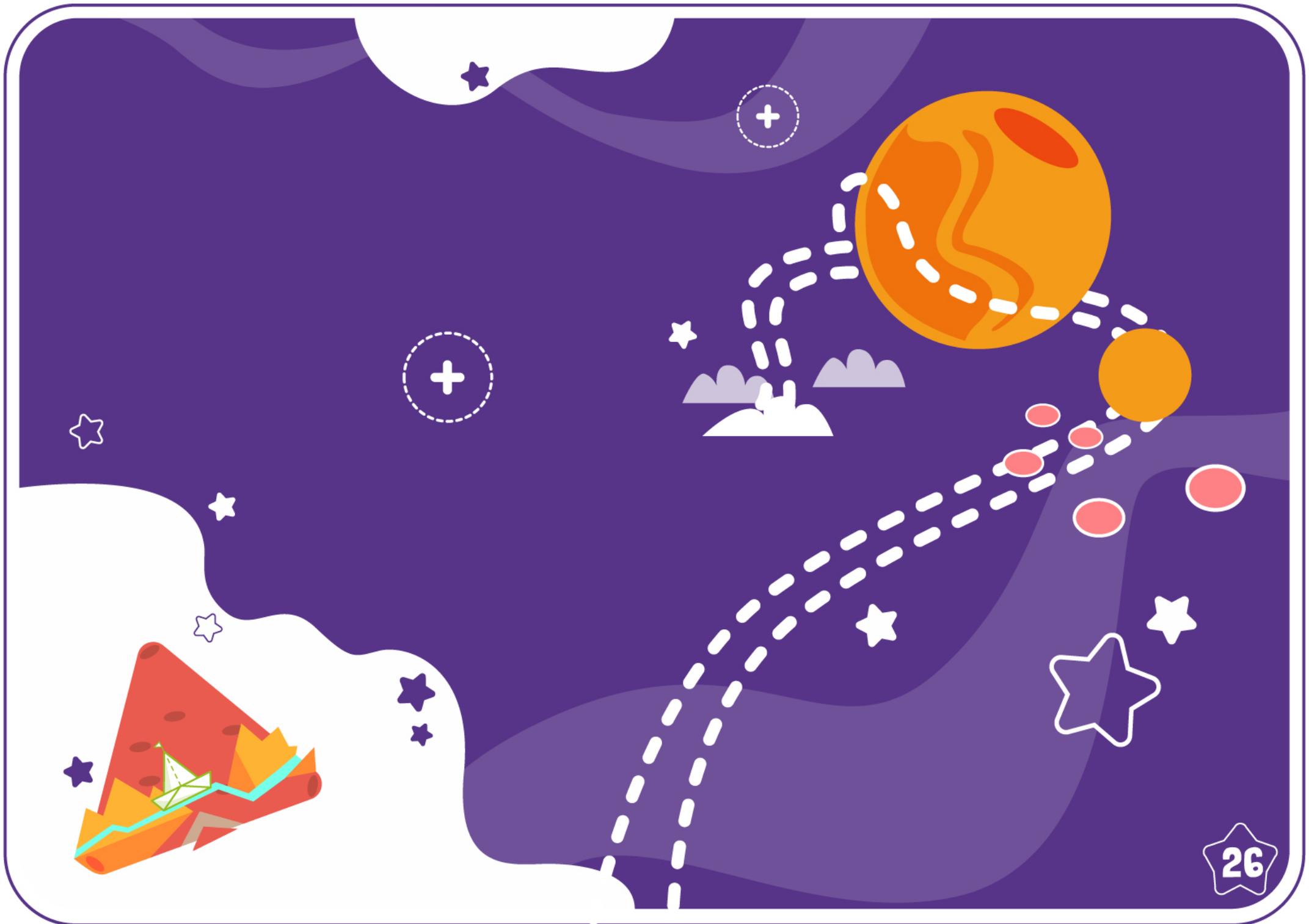
Sigue nuestros pasos de izquierda a derecha.



Excelente



Ahora ha llegado el bote a recogerte para llevarte al **siguiente planeta**.  
**Inclina** el libro hacia la derecha para comenzar a avanzar.



## Deslízate

por el camino con tu dedo  
siguiendo la línea punteada.



¿Podrás recorrer los caminos del espacio?



Luna de Circudia





Para entrar al planeta viaja por  
el río de estrellas con tus dedos de

**flotador en flotador.**



¡Cuidado!

**Gira** el libro hacia la izquierda  
para no caer por la cascada.

¡Eso estuvo cerca!



**Gira** el agua con tu dedo hacia la izquierda.  
Y Ahora hacia la derecha.

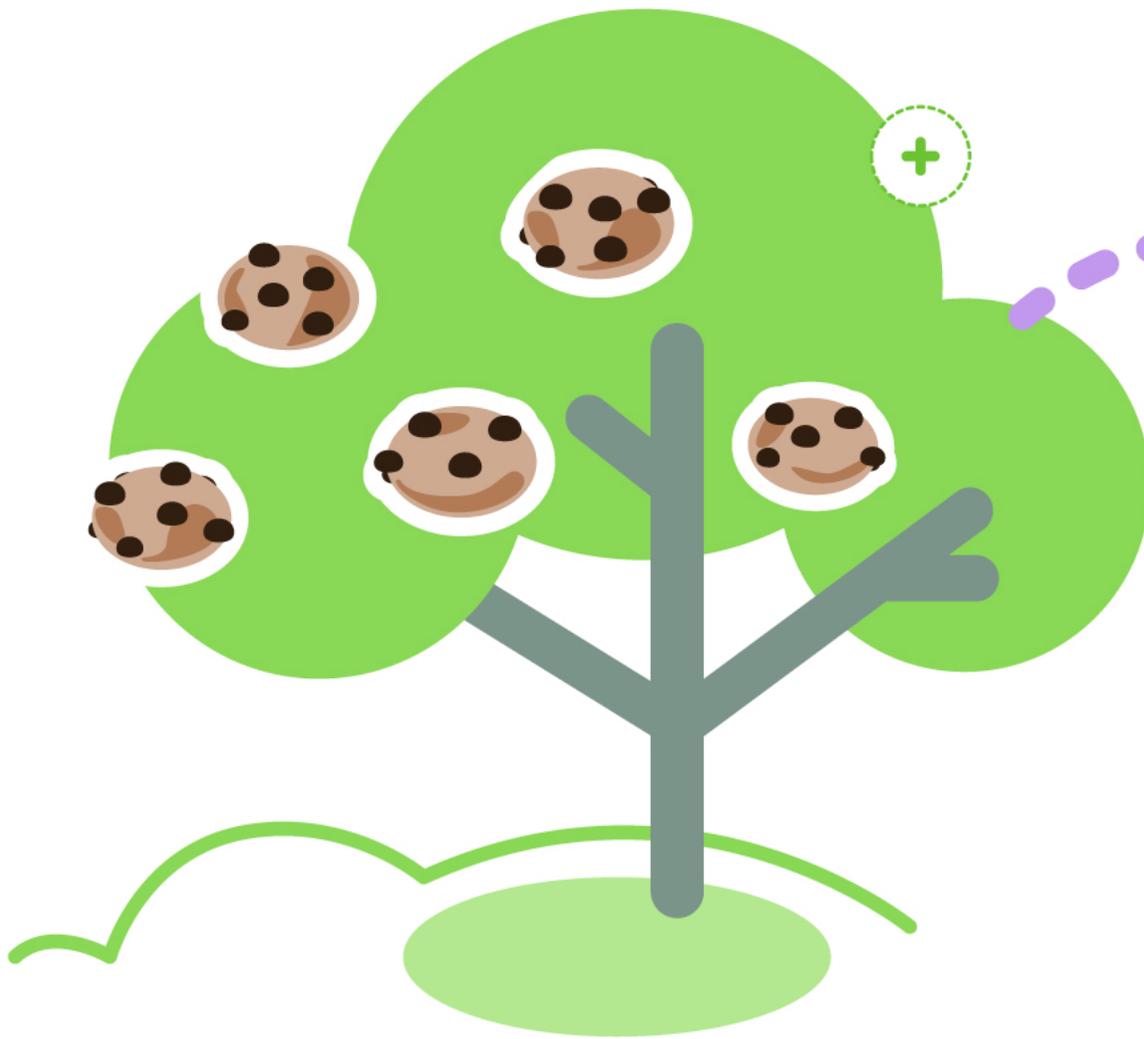
Ahora ayúdanos a  
enderezarnos  
creando remolinos.

**¡El peligro en los rápidos nos despertó el apetito!**

**¿Dónde podremos conseguir algo de alimento?**



**¡Mira allí arriba hay un árbol de galletas!**



Rebota como  
una pelota  
hasta alcanzar  
algunas.  
**¡Salta, salta!**





Mmm,  
eso  
estuvo  
rico



¿Dónde estarán los habitantes  
de este interesante Planeta?

**iHola!**

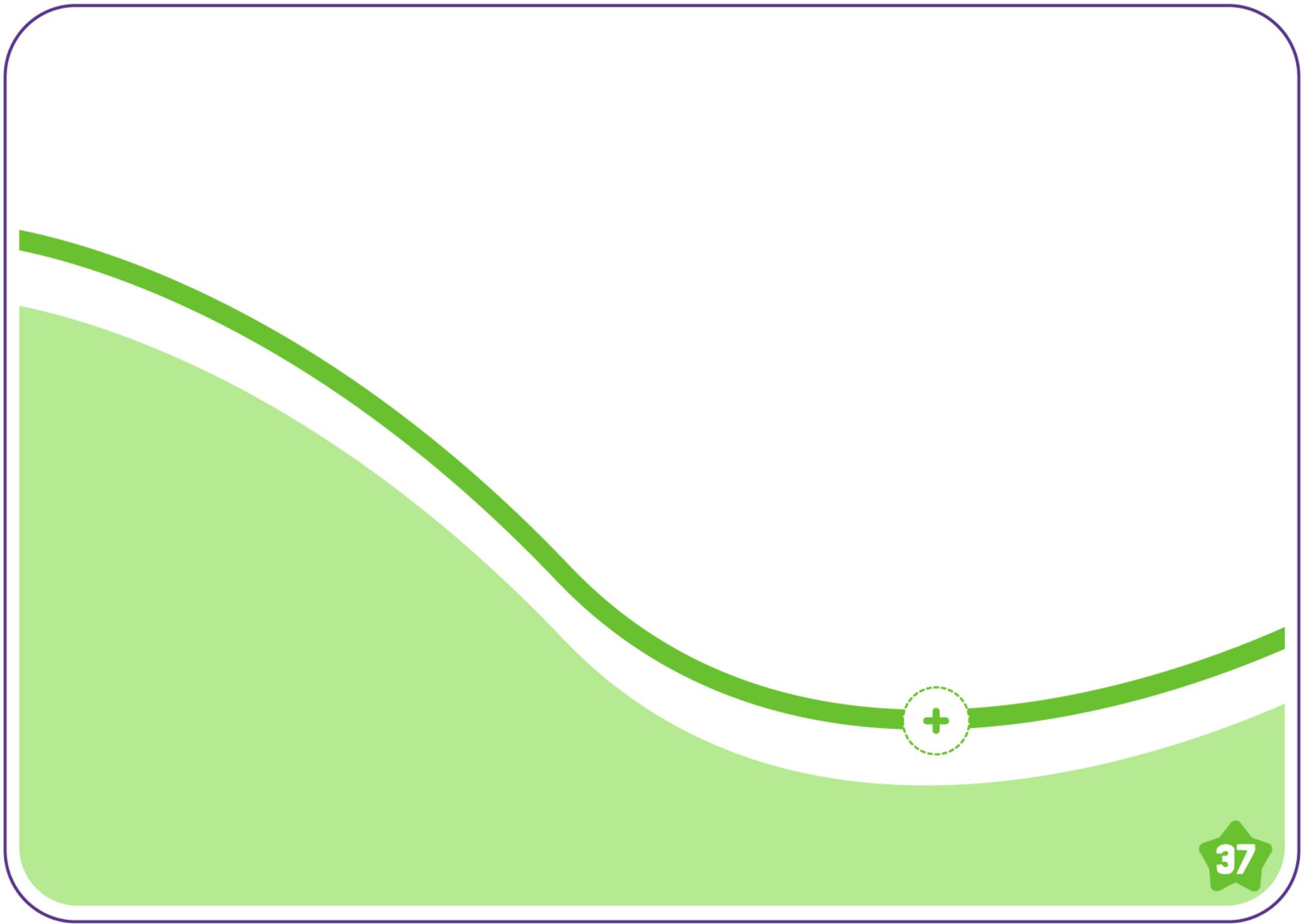




## Inclina

el libro hacia la derecha.

Si me ayudan a rodar encontraremos a los demás.



+

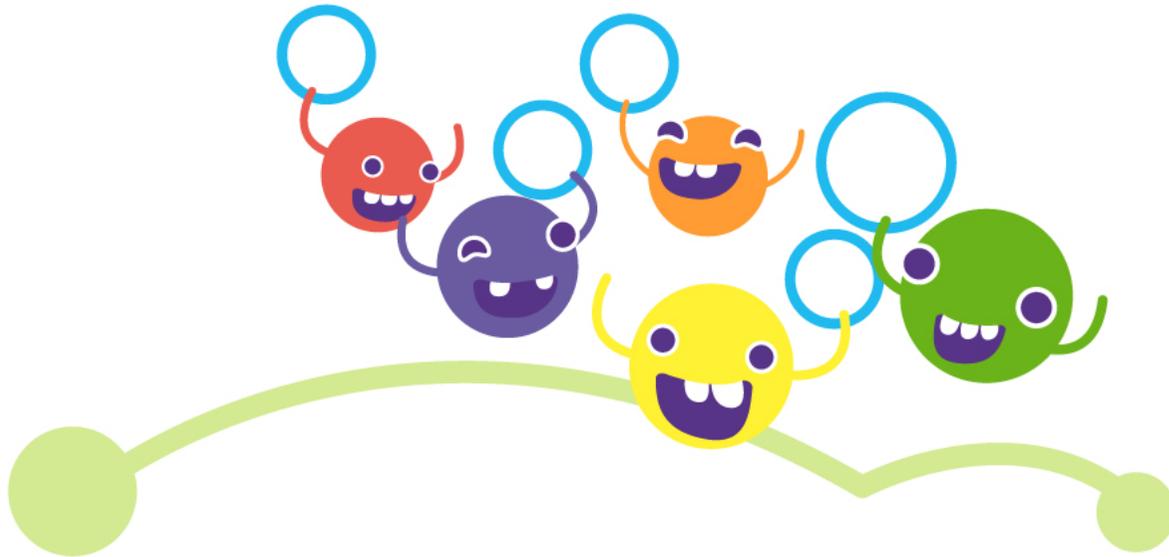
**Sopla** para ayudarme a llegar más rápido.



Bienvenidos a  
**Circudia**

Hoy es nuestro festival de la diversión.  
Sígueme.





¡Comencemos por el Hula-hula!



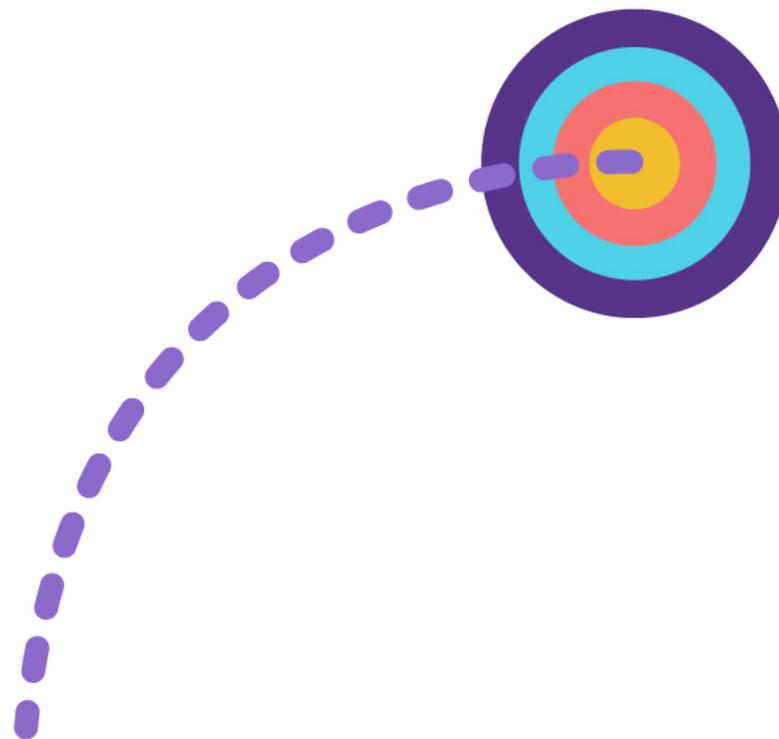
**Mueve** tus caderas en círculos y  
cuenta cuántas veces lo logras mantener.

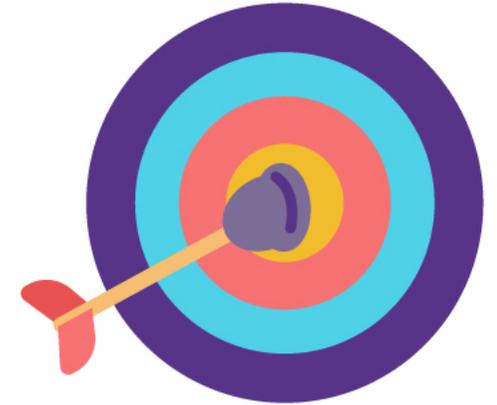
¡Increíble!  
Creo que has batido  
un récord.

Ahora

toma un dardo

**Traza**  
rápidamente una línea  
hacia el blanco.

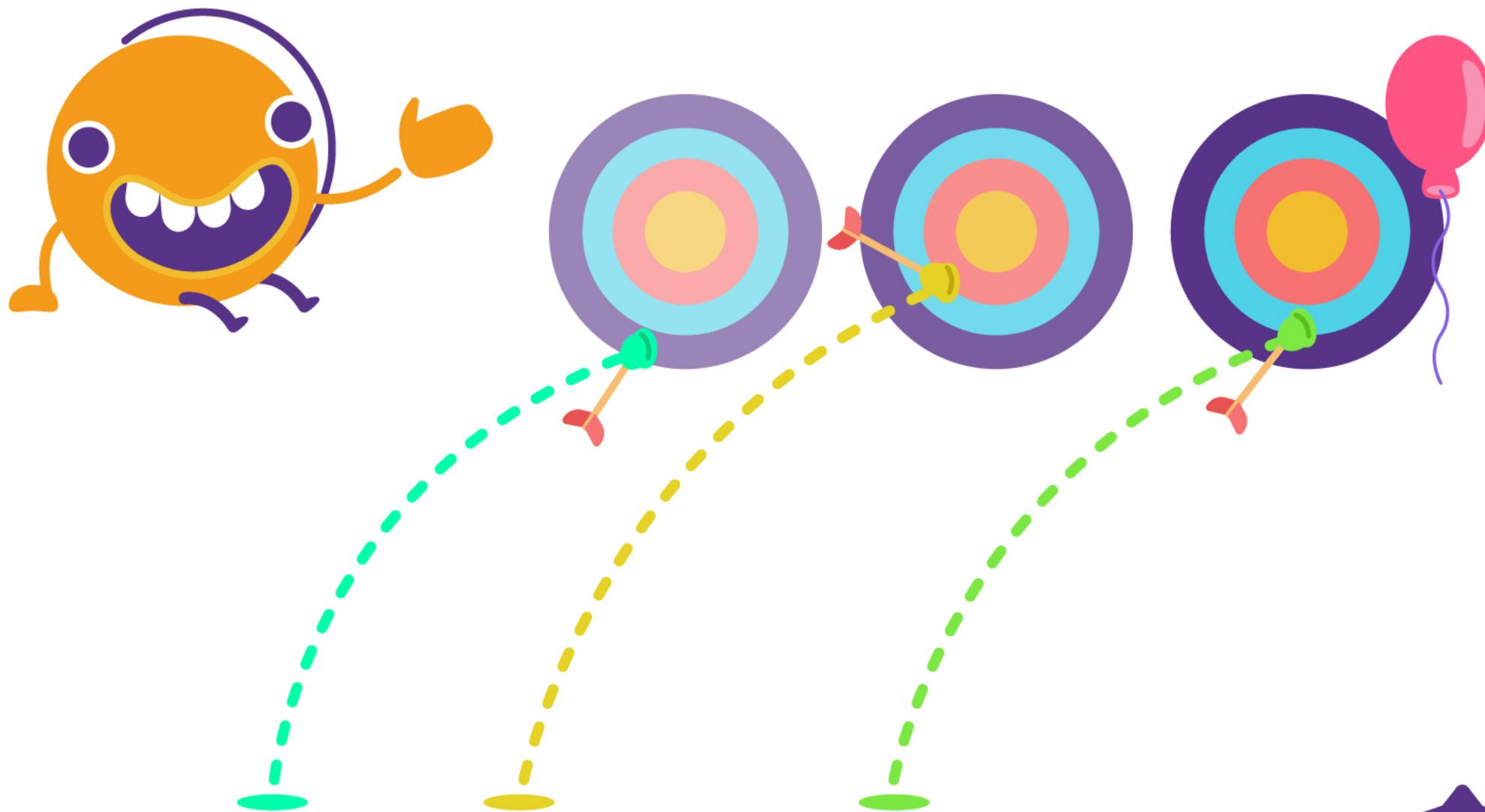




**¡Bien!**

**Te has ganado una bola de helado.  
¿Quieres intentarlo de nuevo?  
Hay un premio súper lindo esperando.**

Anda, **lánzalo** de nuevo.



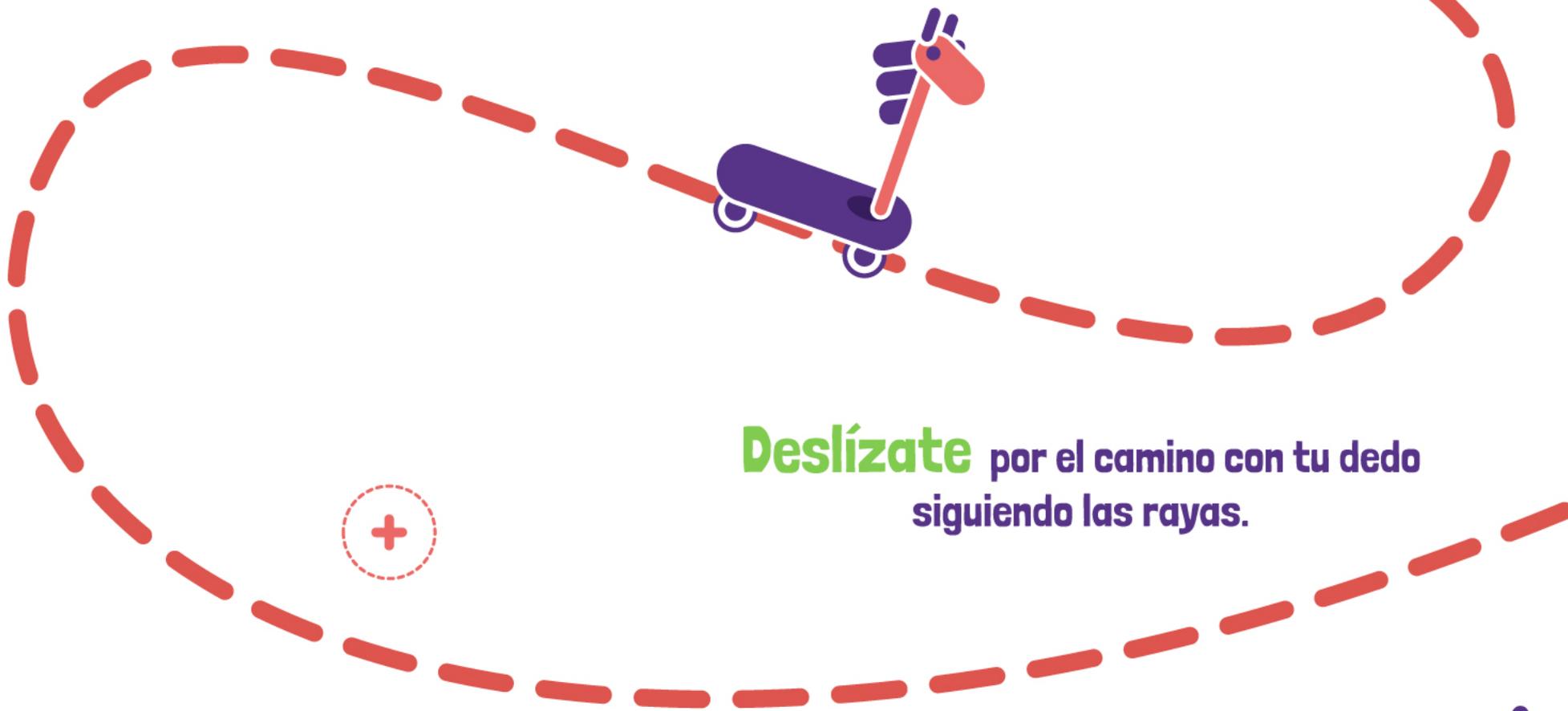


**¡Le diste al medio!**



**Has ganado un collar de perlas.  
Felicidades. Pasemos al parque de skate.**

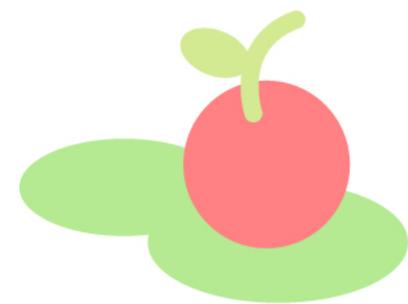
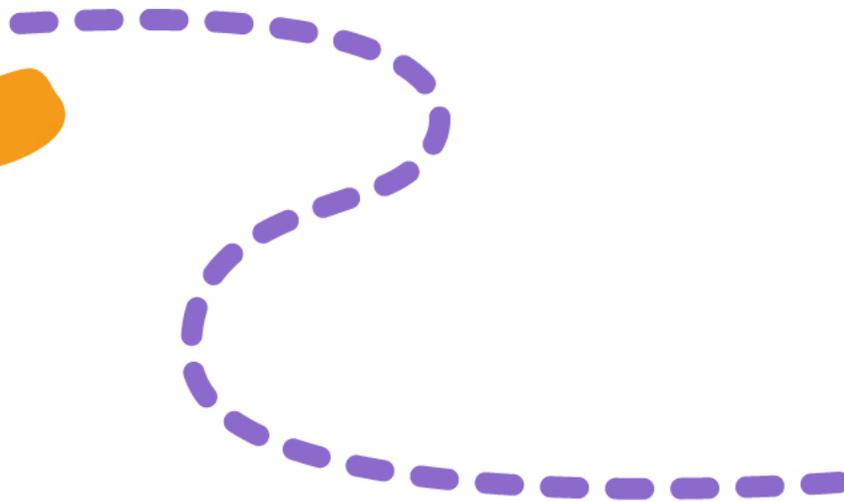
Llegamos. ¿Podrás recorrer los caminos serpenteantes?



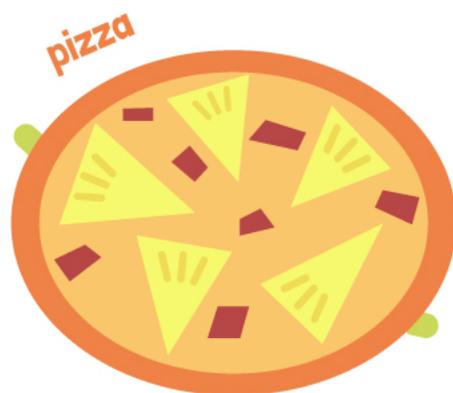
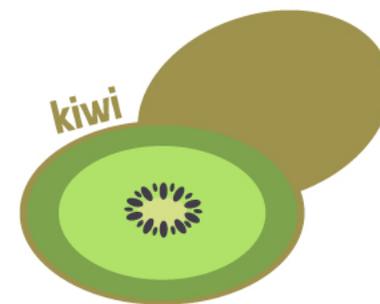
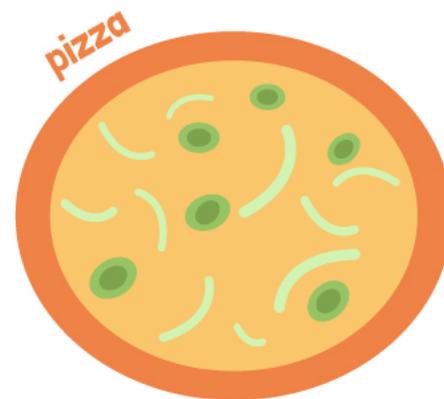
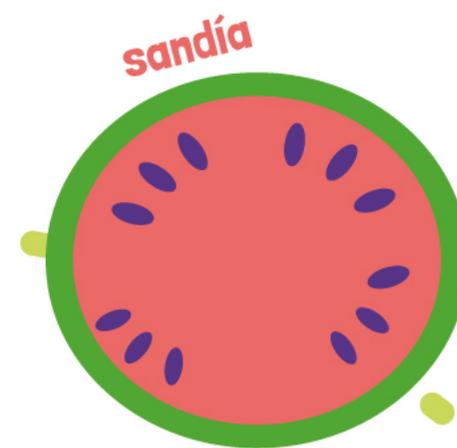
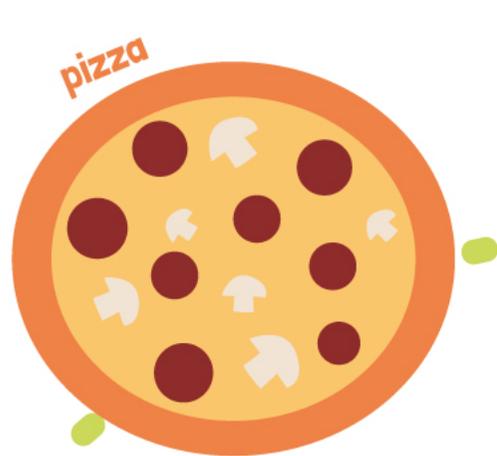
**Deslízate** por el camino con tu dedo siguiendo las rayas.

**¡Lo lograste!**

**¡Para celebrar tenemos pizza,  
frutas y jugo de naranja!**

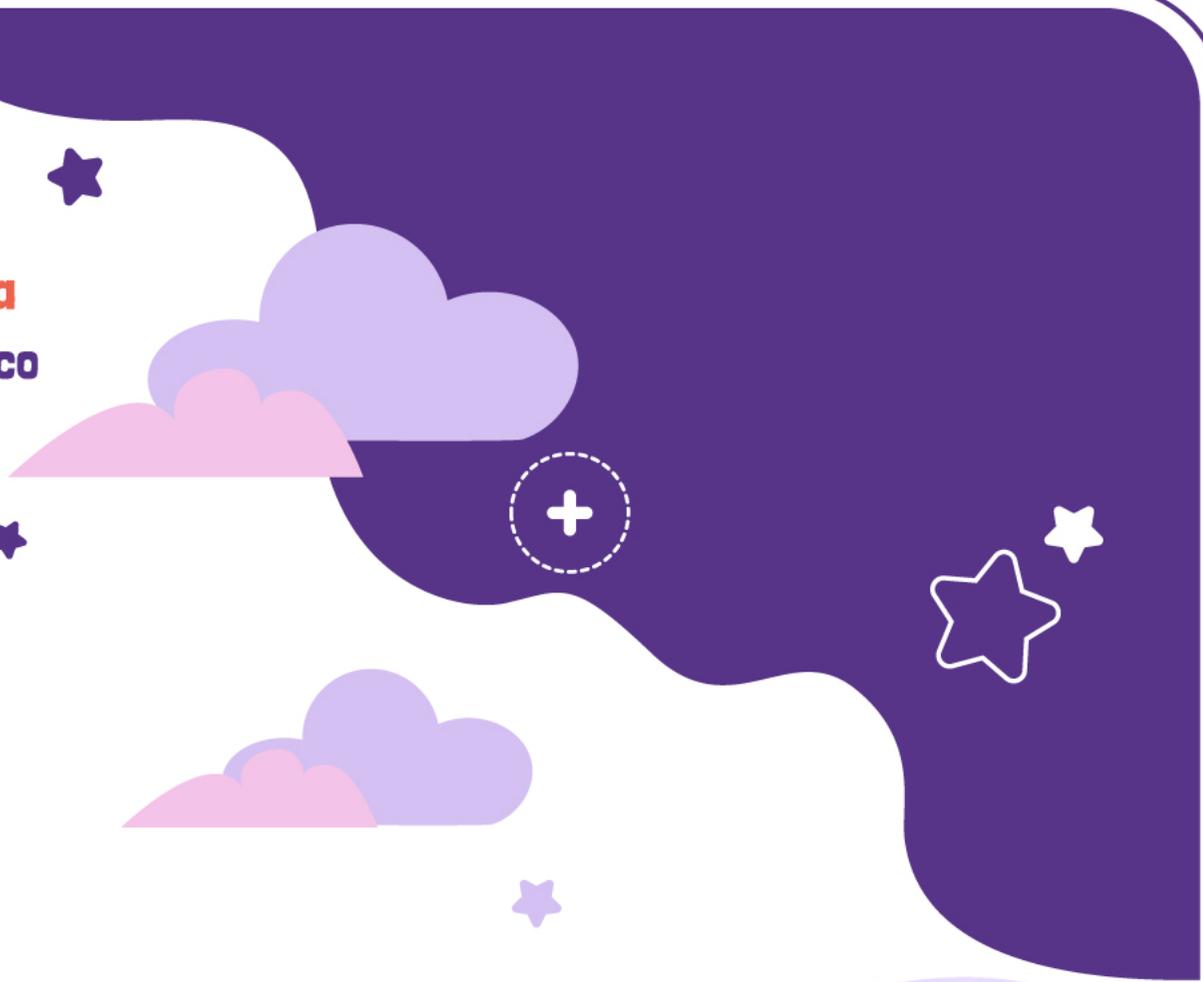
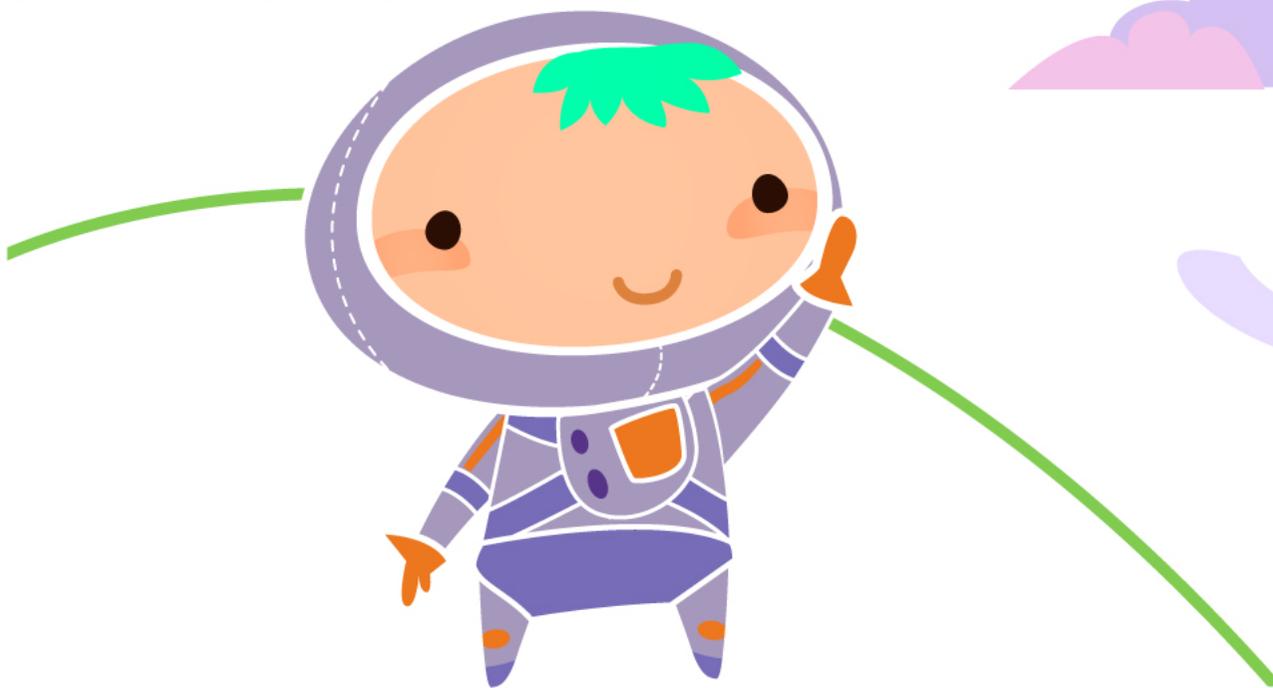


**Toca**  
el sabor que más  
te guste.





**Luego de nuestra deliciosa merienda**  
**ha llegado el fantástico globo aerostático**  
**para viajar al siguiente planeta.**





**Sopla** fuerte para  
que despegue.



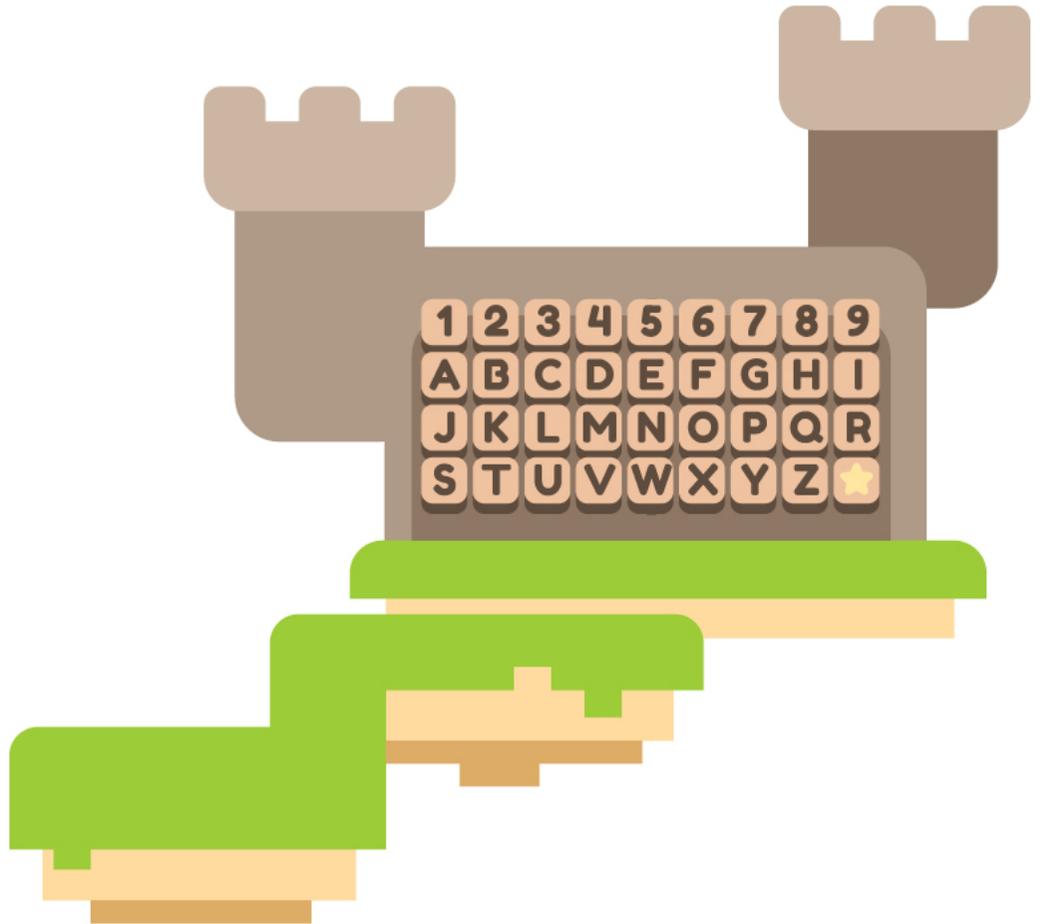
¿Podrás recorrer los caminos del espacio?



**Deslízate**

por el camino con tu dedo  
siguiendo la línea punteada.

Hemos llegado al planeta final  
pero parece que debemos  
introducir un código para entrar.



# Marca

la secuencia de números correcta  
para poder entrar al planeta cuadrado.

  
-----

Detrás de las puertas de acero  
¿hay una puerta...normal?  
Bueno... no hay que ser maleducados.

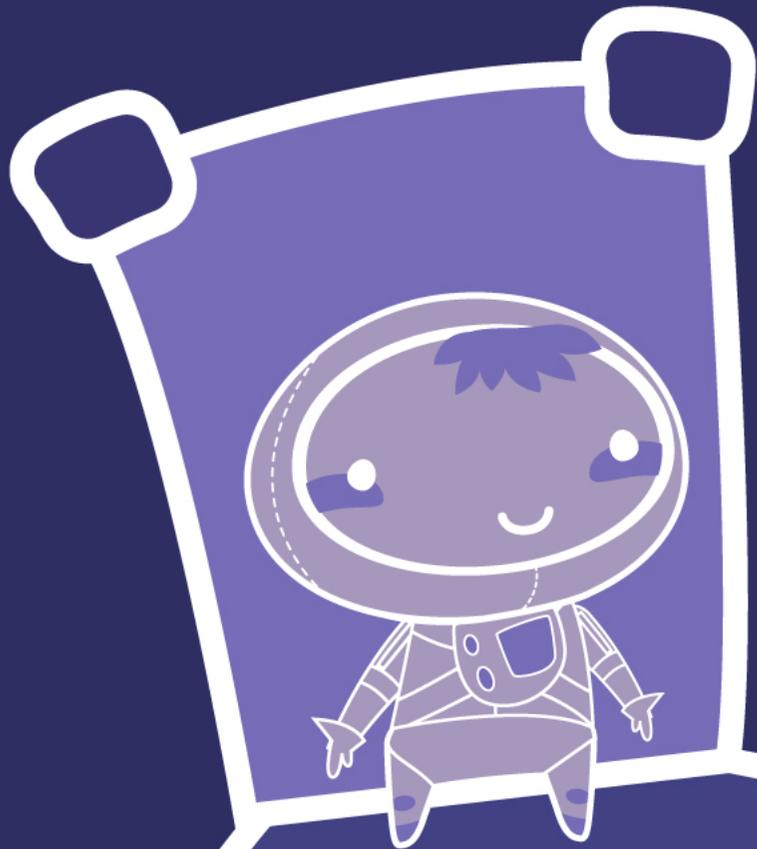
**Toca** dos veces para  
ver si responden.



**Parece que no hay nadie.  
Entremos.**

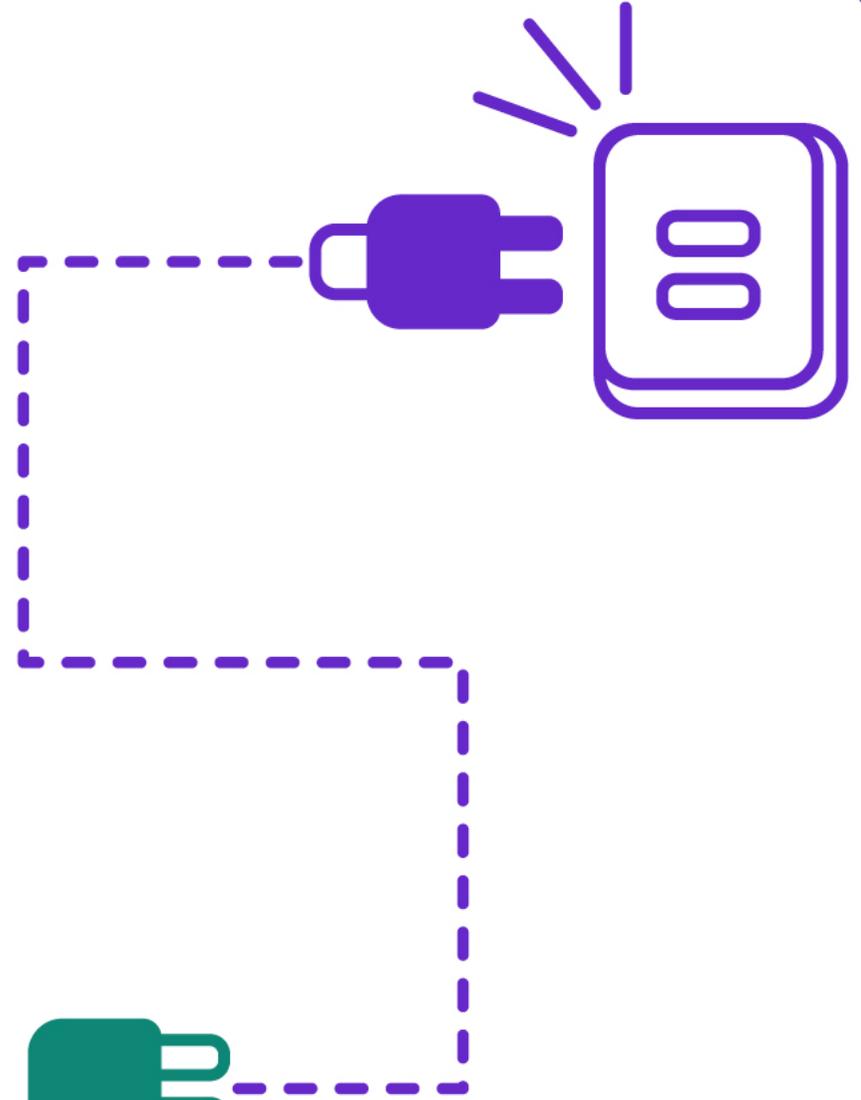


Prende el interruptor  
**tocándolo** una vez.



Pero... ¿qué es esto... no se ve nada...

**¿Y esto? ¿Lo ayudamos? Con tu dedo, traza un camino desde el robot hasta el enchufe más cercano para darle energía.**

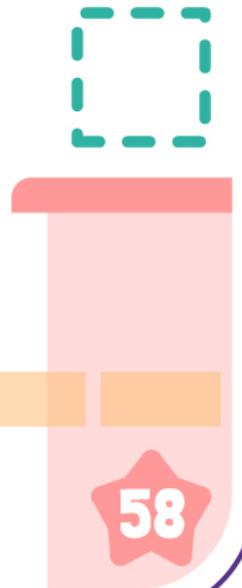
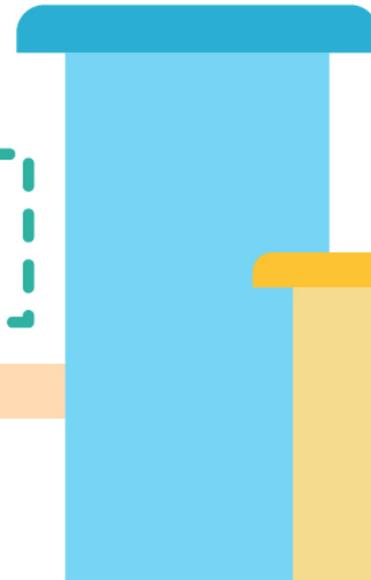
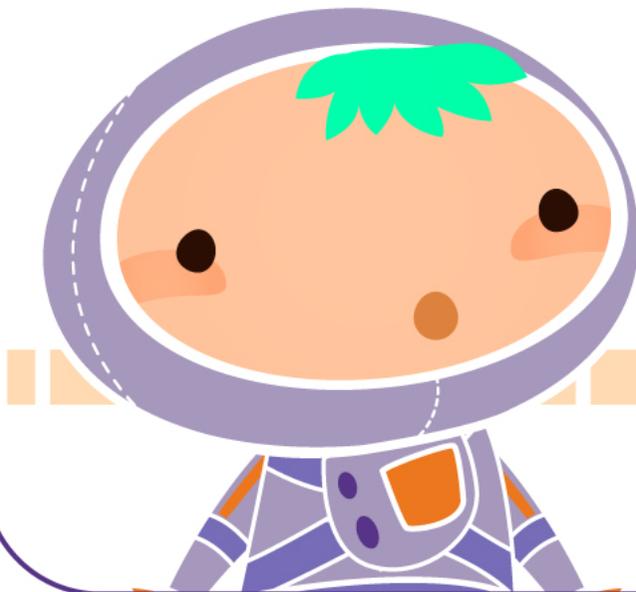




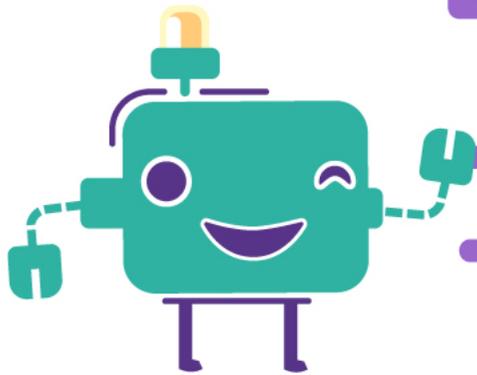
¡Activado!

Les doy la bienvenida al planeta

# Cuadrandia

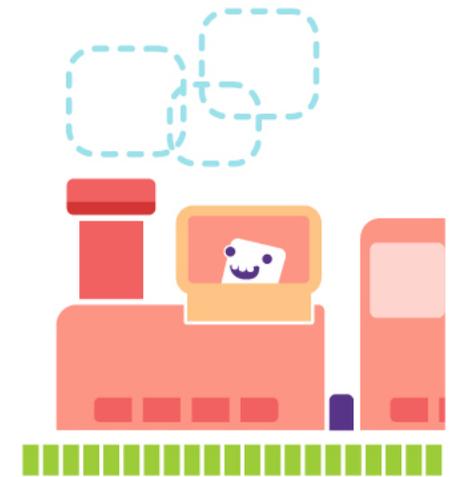
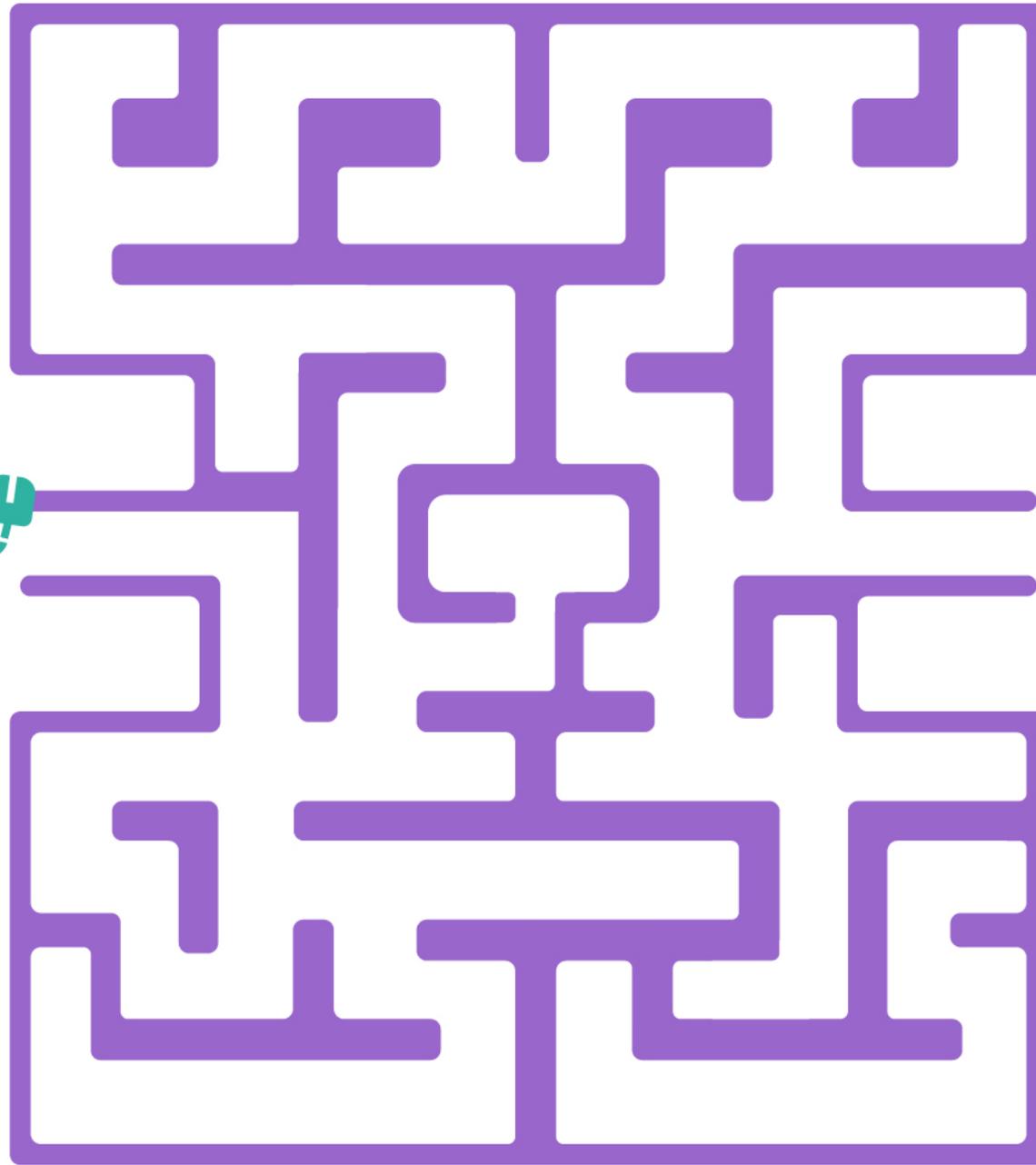


Debemos seguir la ruta hacia el tren.

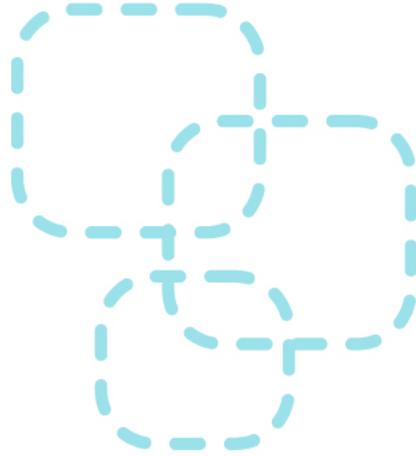


**Traza**

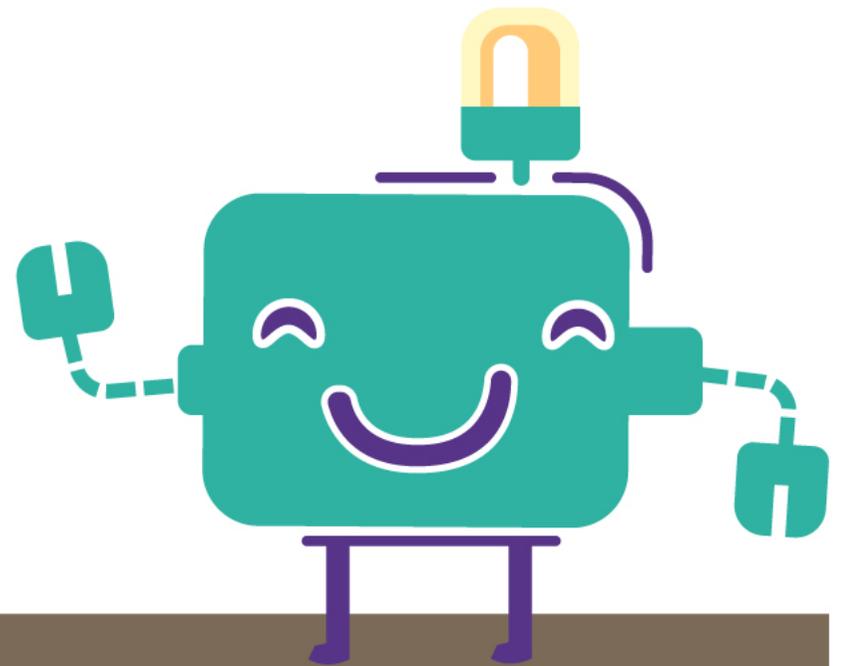
con tu dedo nuestro  
camino hacia el tren.

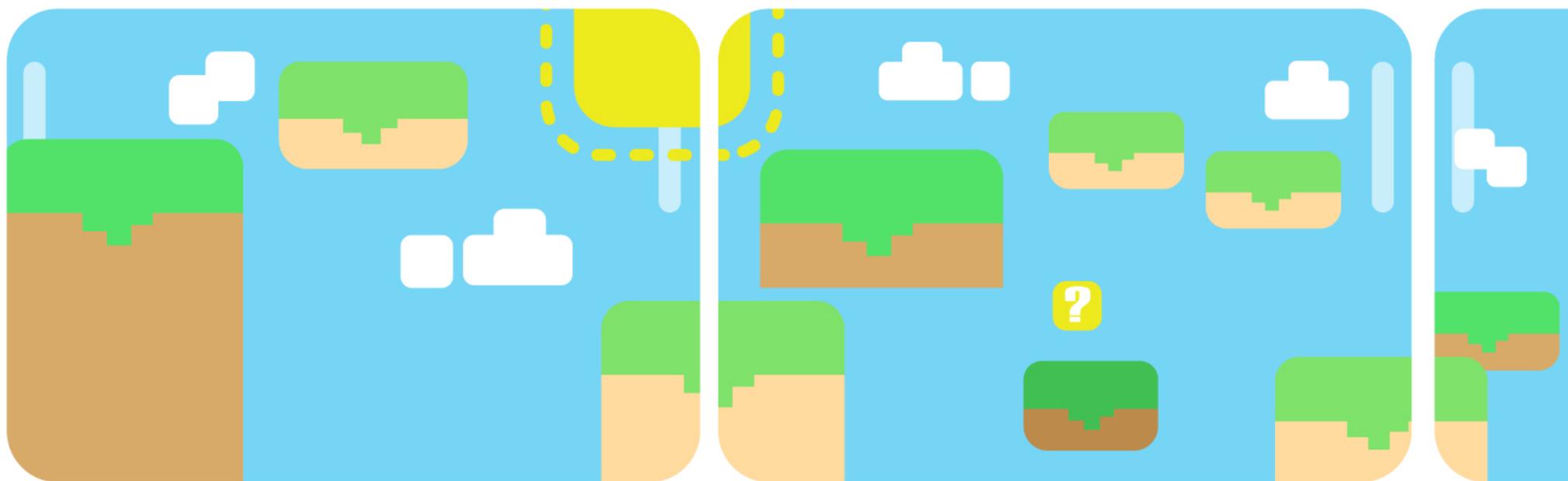


Muy bien



Acompáñenme a bordo  
para conocer más  
de mi planeta.

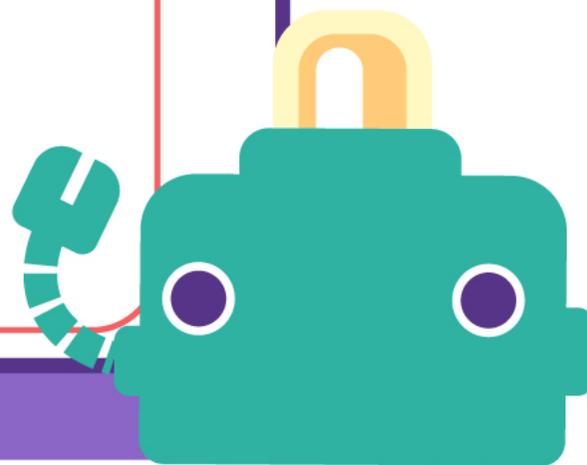




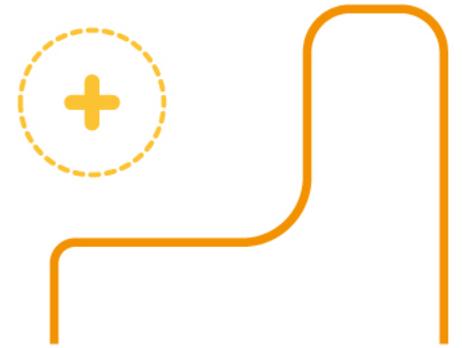
**Sí, este planeta está lleno de cuadrados.**

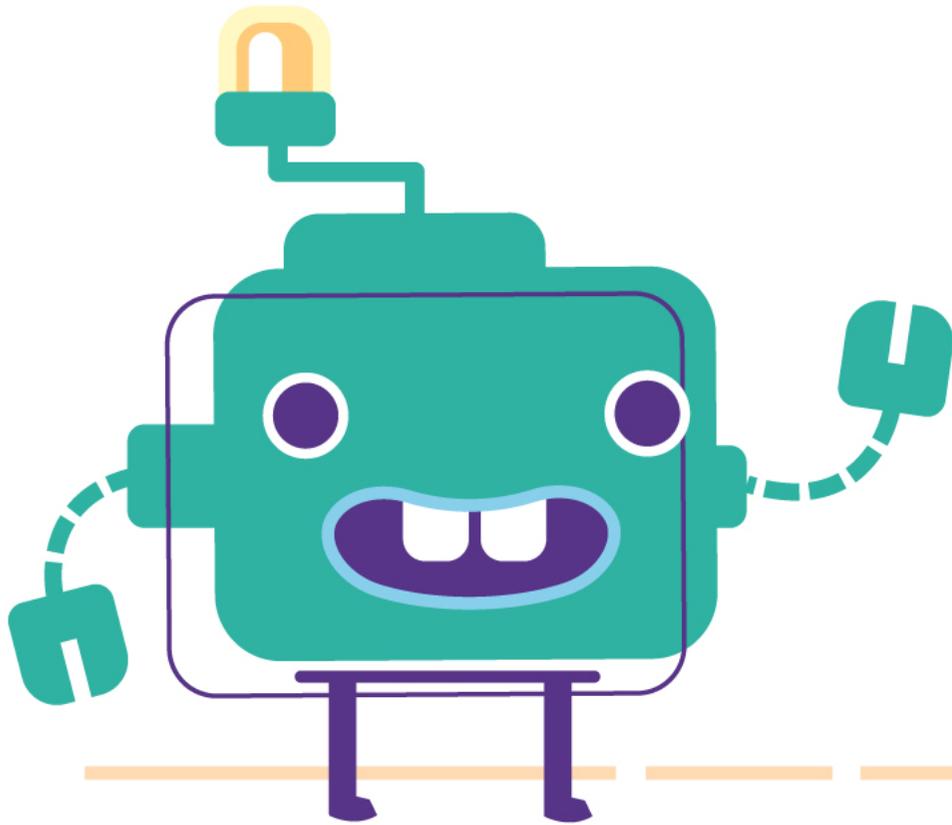


Los mejores juguetes se fabrican aquí usando muchísimos cuadrados,  
**cuenta** en voz alta todos los que veas.



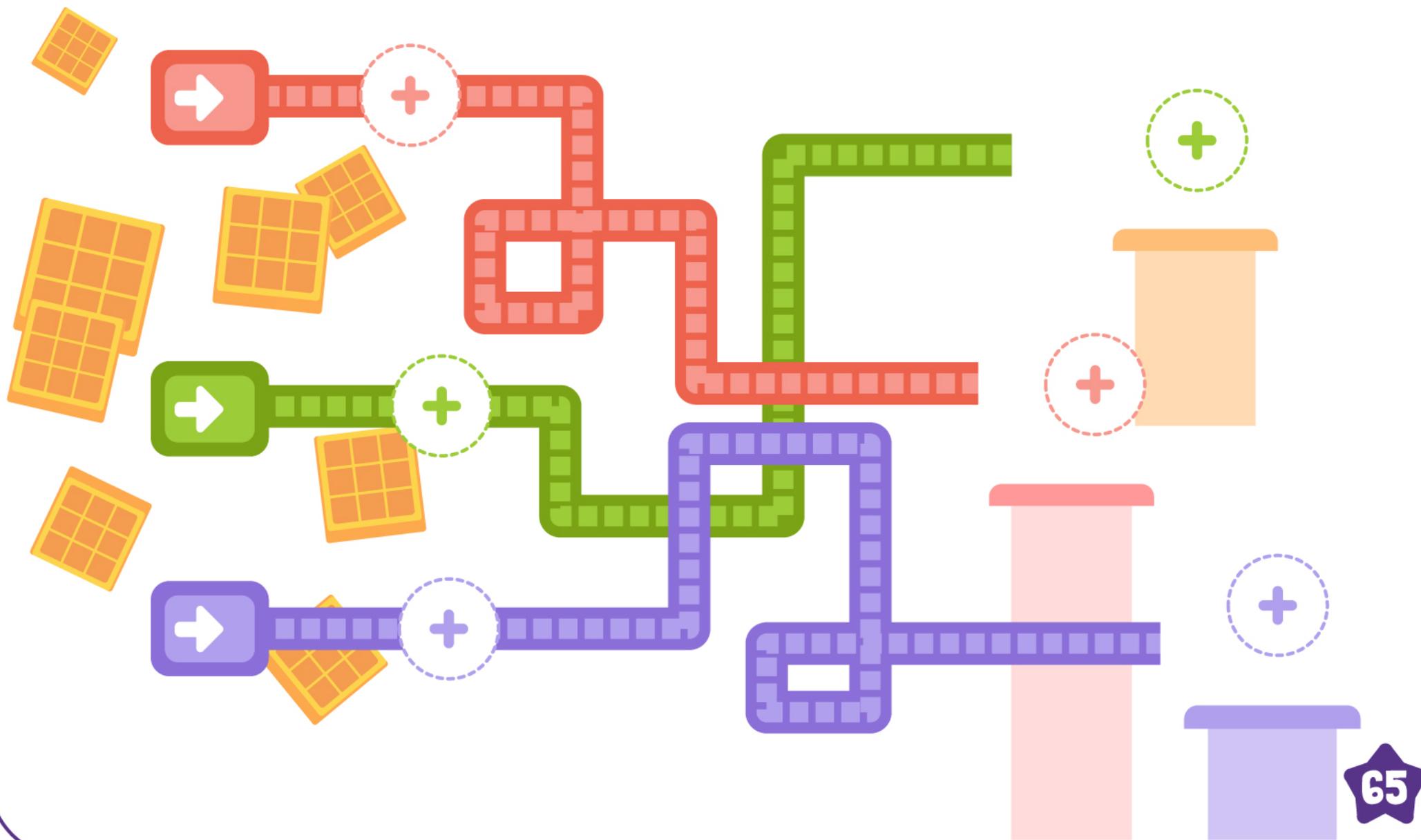
Llegamos



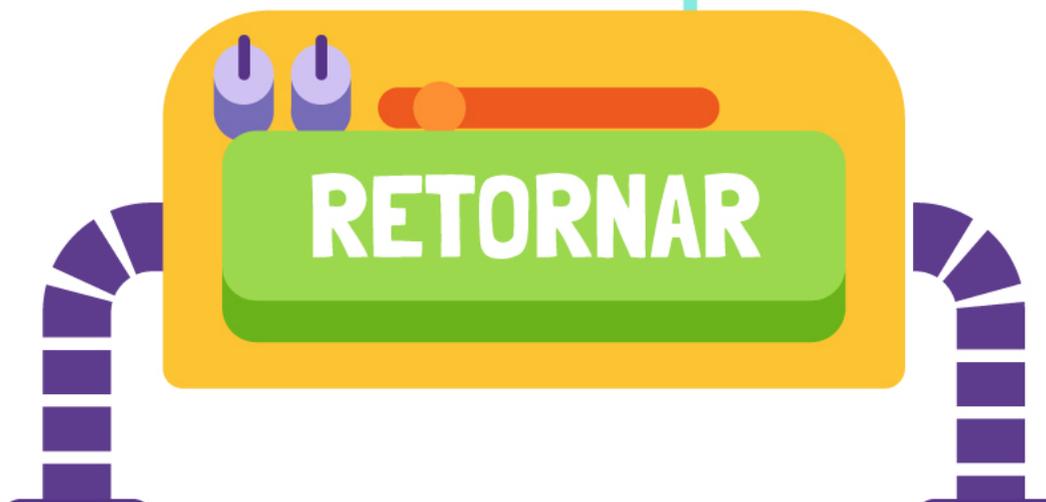
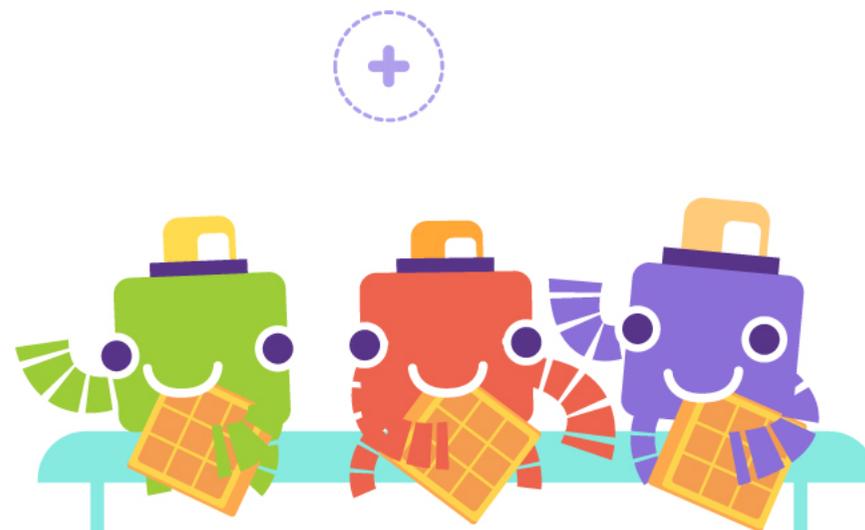
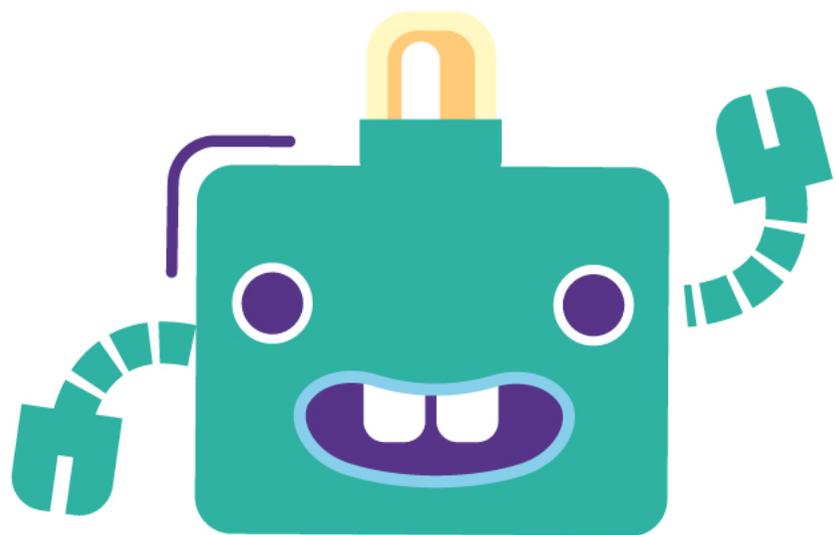


Vaya, nos esperan con un buffet de nuestra comida típica ¡waffles!

Ayúdanos a repartir los waffles trazando líneas con tu dedo entre los waffles y los demás robots.

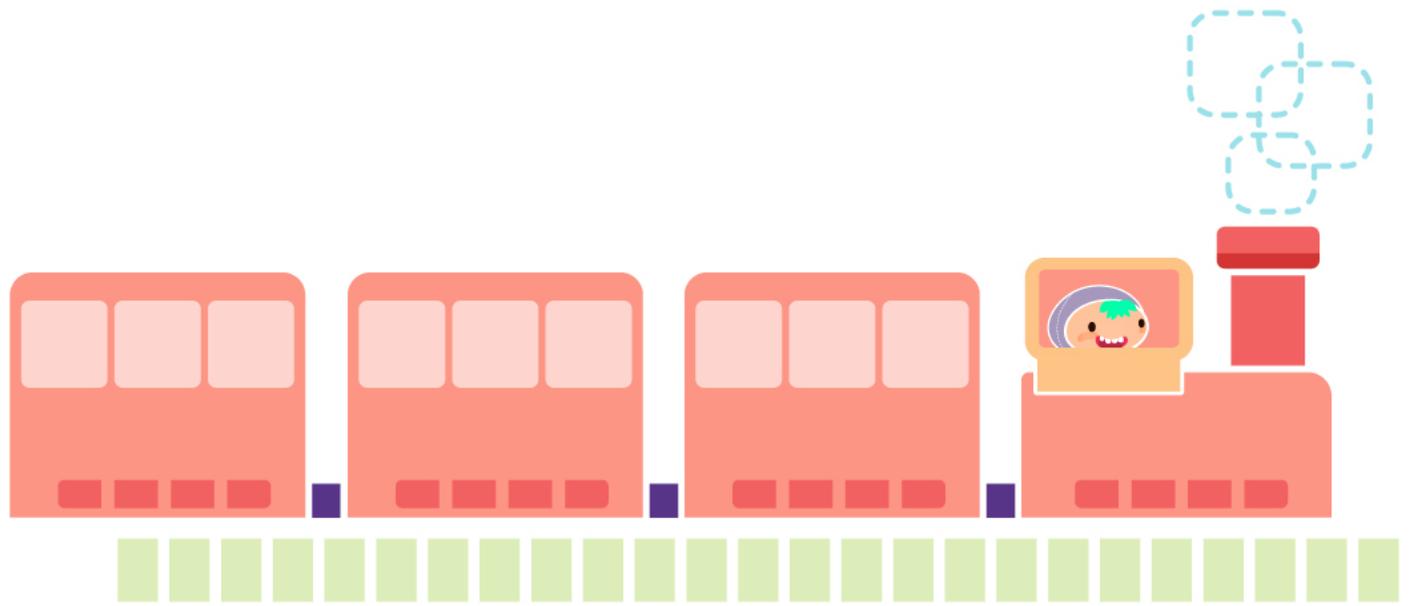


**Toca** el botón de retornar para que el tren te lleve allá.



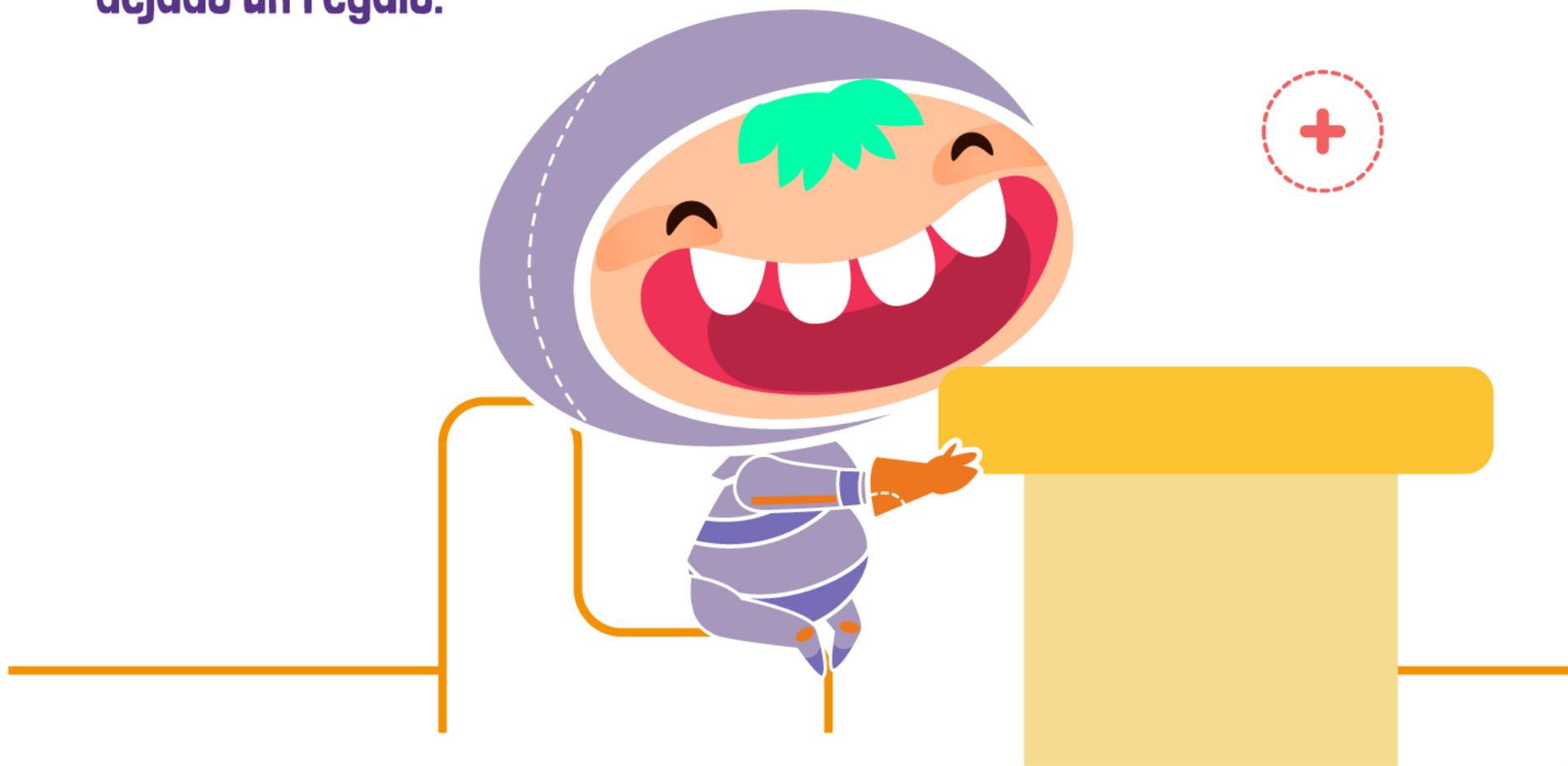
Pronto nos encontraremos en la reunión interplanetaria para celebrar este día.

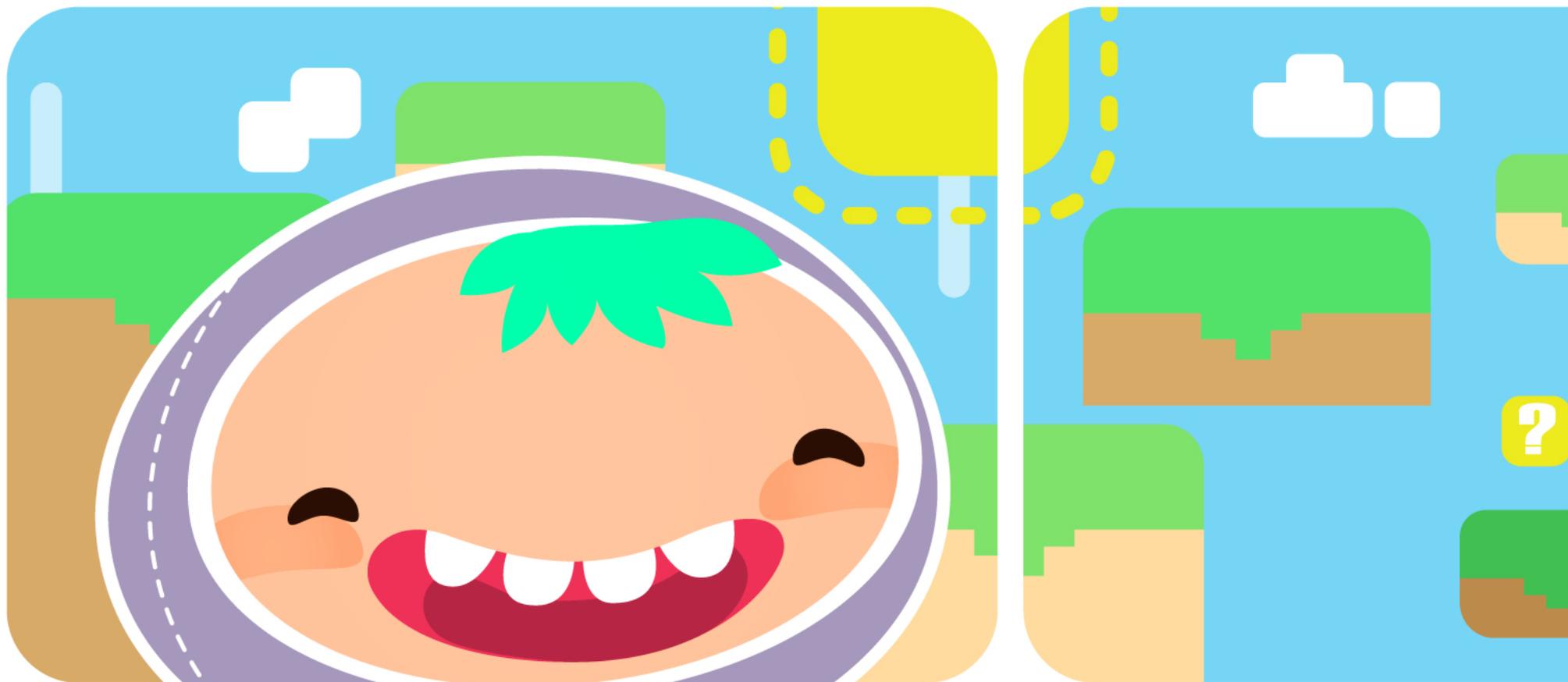
Nos vemos pronto.



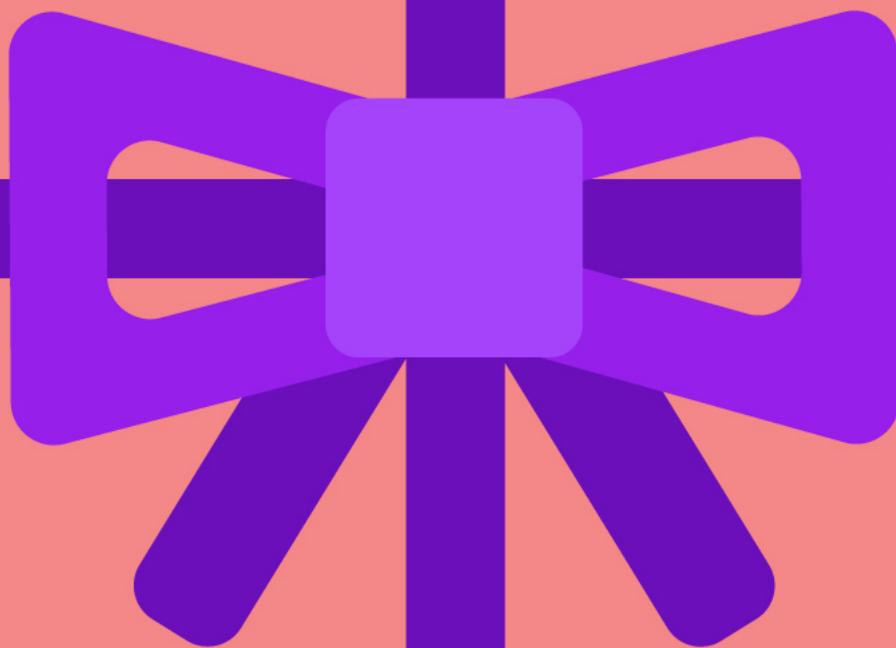
## ¿Qué es esa caja?

Parece que te han  
dejado un regalo.





**Levanta** la tapa  
pasando la hoja, para abrirlo.



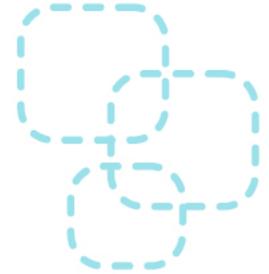
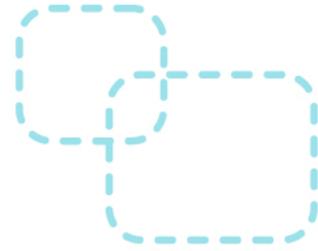
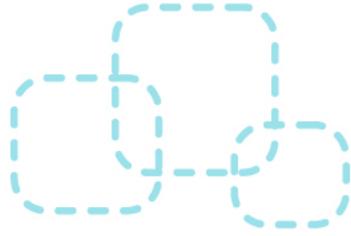
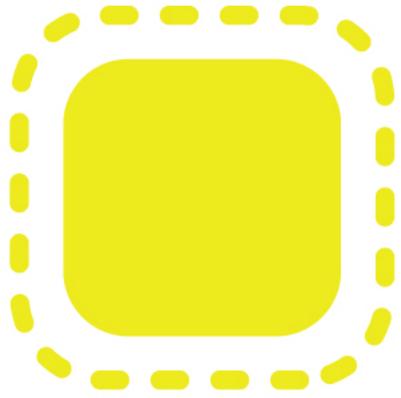


¿Qué dice esto?



**Desliza** hacia la derecha  
para acelerar el tren"





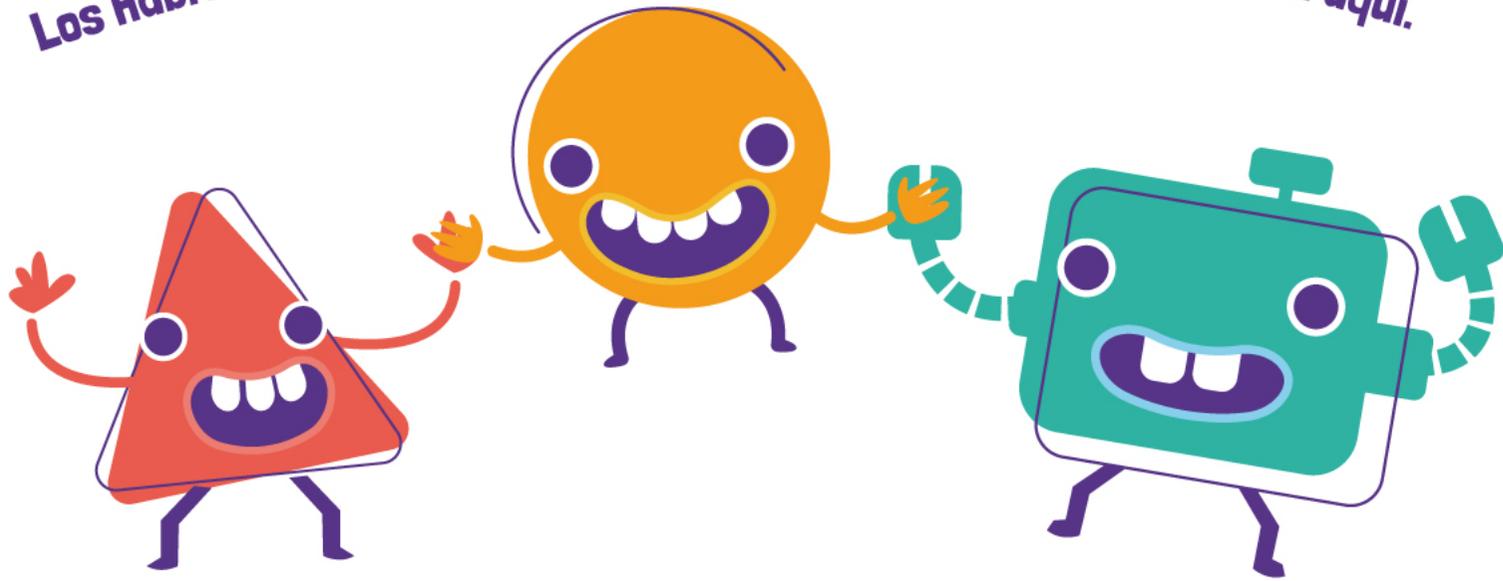
**¡Qué rápido llegamos!**



**Péinate un poquito,  
creo que el viaje veloz  
te ha despeinado.**



Los Habitantes de los tres planetas que visitamos se encuentran aquí.



**!Es hora de  
partir la torta!**



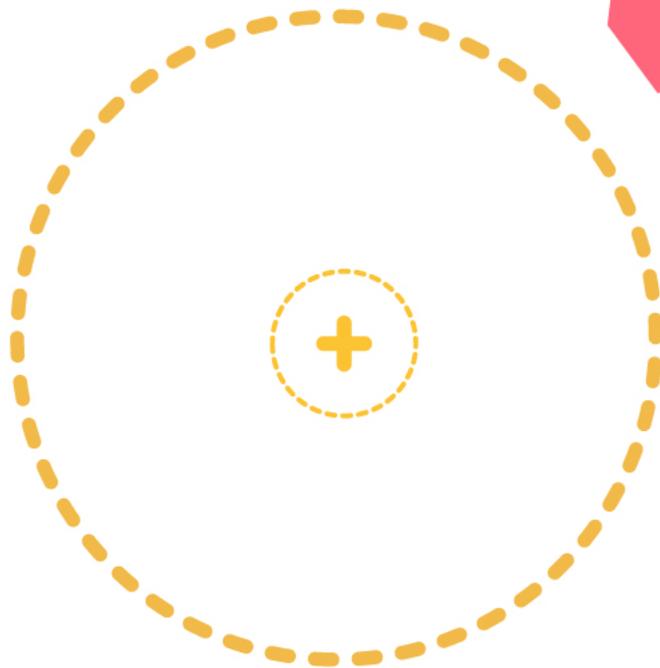
Haz el primer corte

**Tocando** la espátula dos veces.





Lo has hecho  
muy bien



Corta el resto de la torta  
por favor.



**Sigue** la línea para  
cortar la torta.

**Excelente**

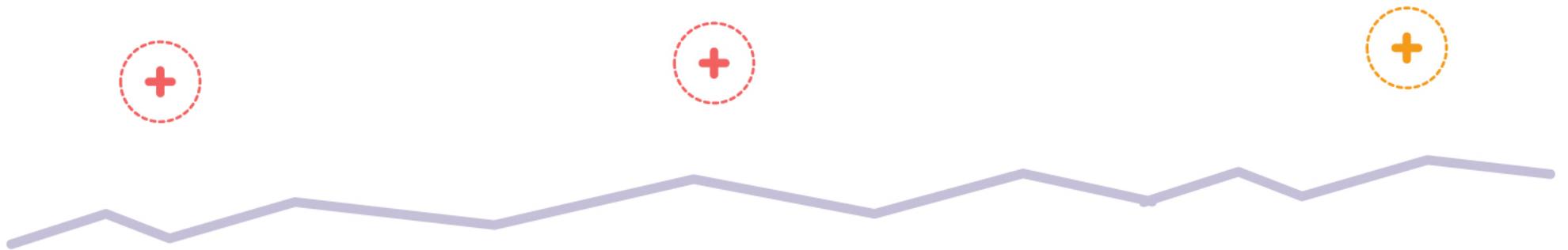
**Ahora podremos compartir en grupo.**





**¿Te diste cuenta que la torta tiene distinta forma según cómo la ves?**

**Todas las formas existen en el mundo en diferentes combinaciones, y eso está muy bien.  
Somos distintos y distintas pero así hacemos al universo más diverso.**



**Busca a la persona más cercana que tengas y observa las diferentes formas que son parte de ella.**

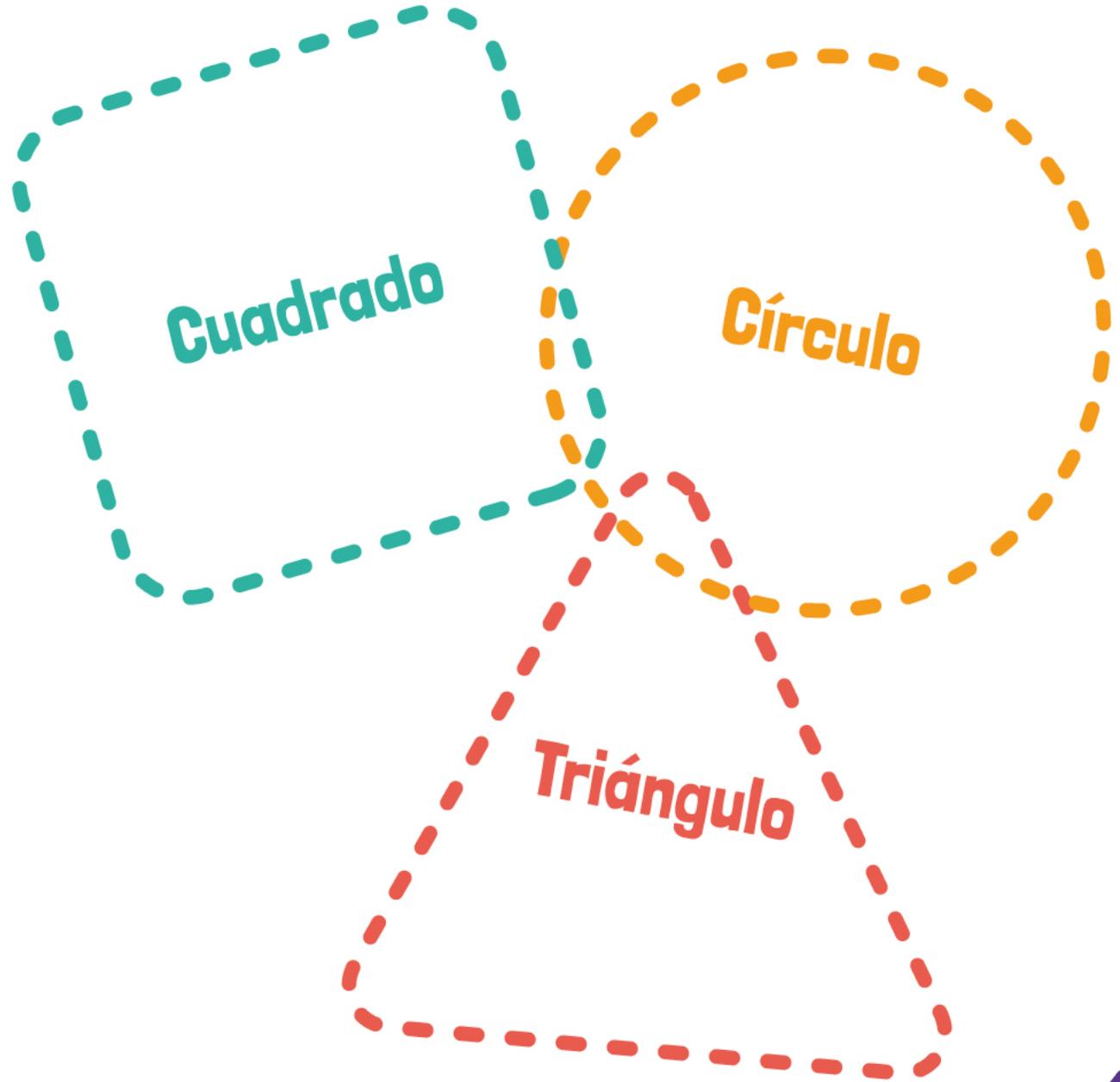




## Ahora dale la mano

para que te acompañe en  
el baile final de la celebración.





# ¡Baile triangular!



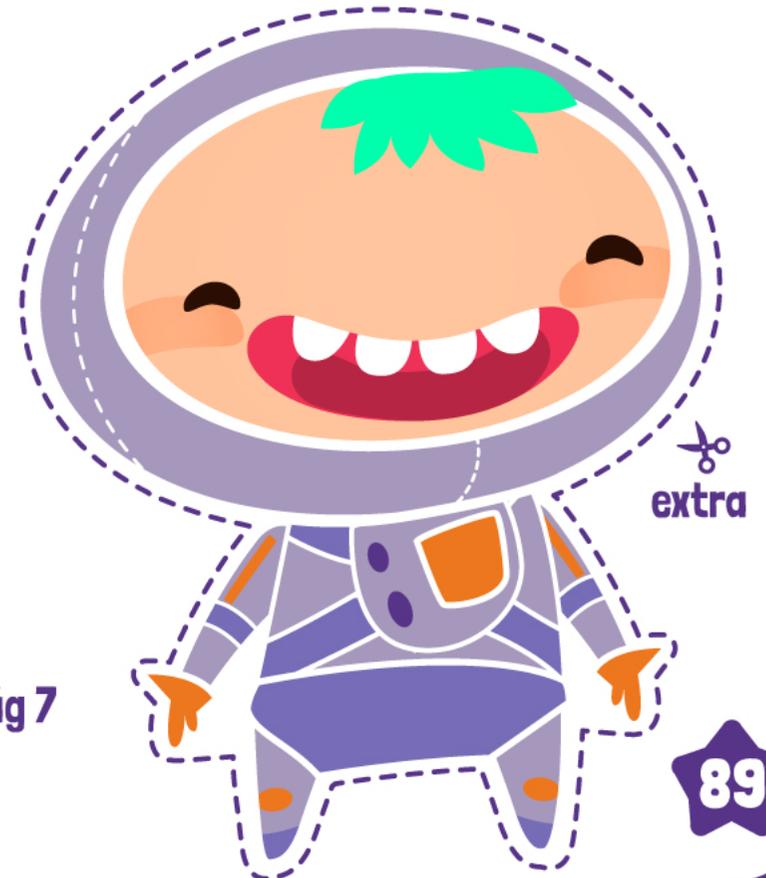
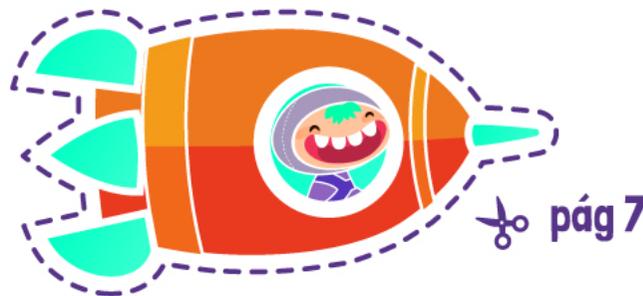
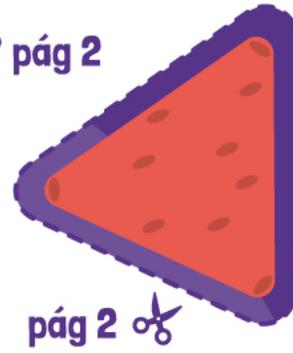
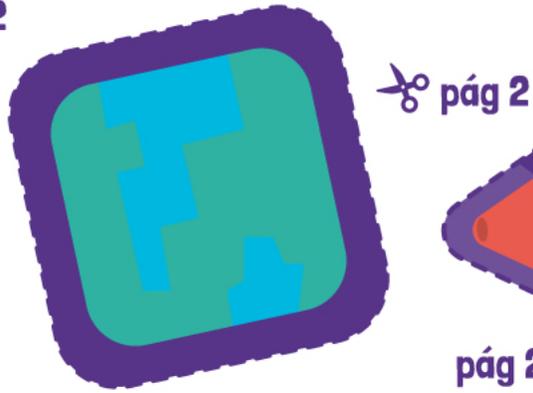
# iBaile circular!

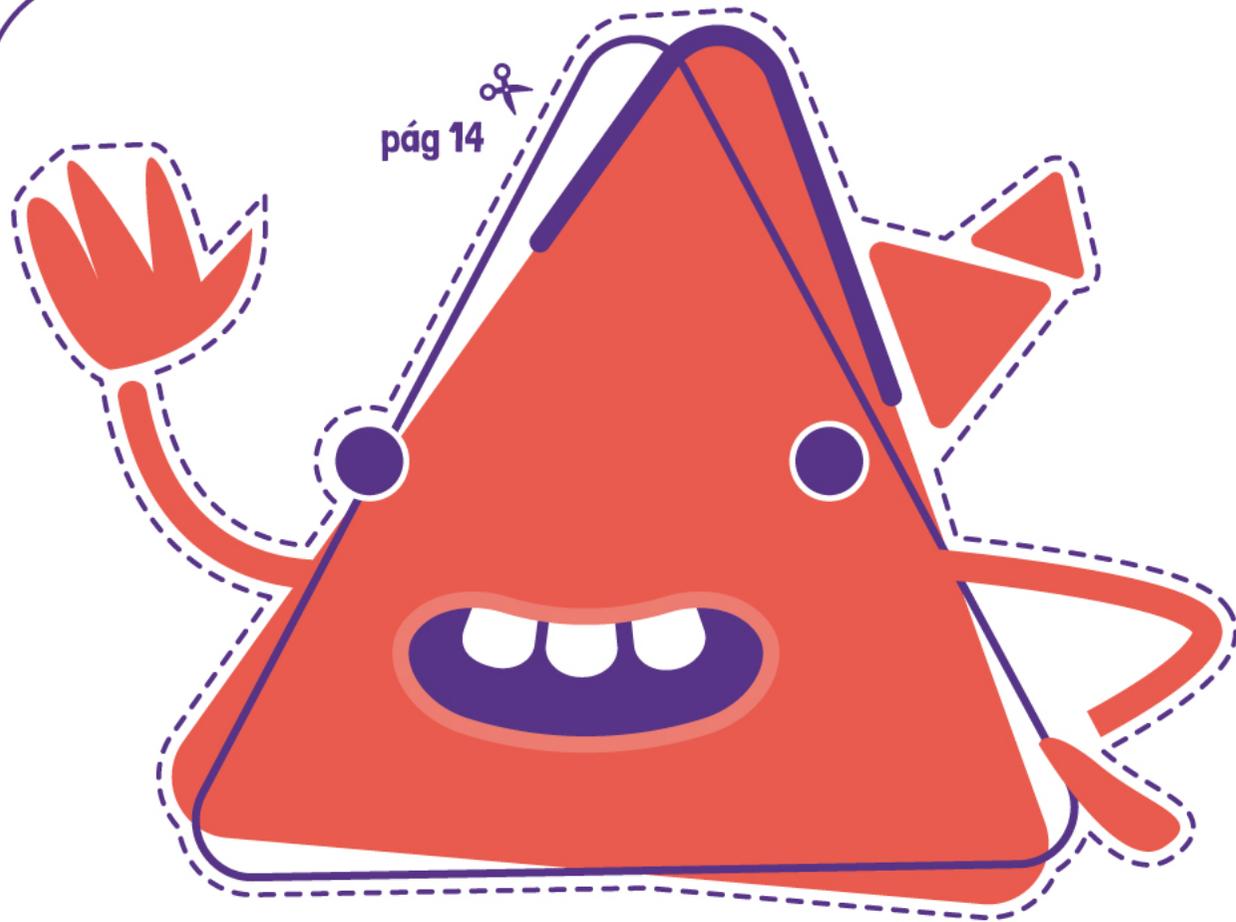


# ¡Baile cuadrangular!



Recorta por la línea punteada las partes móviles del libro y pégalas en la página indicada, recuerda que puedes jugar con ellas como tú quieras y lo importante es imaginar y divertirse.

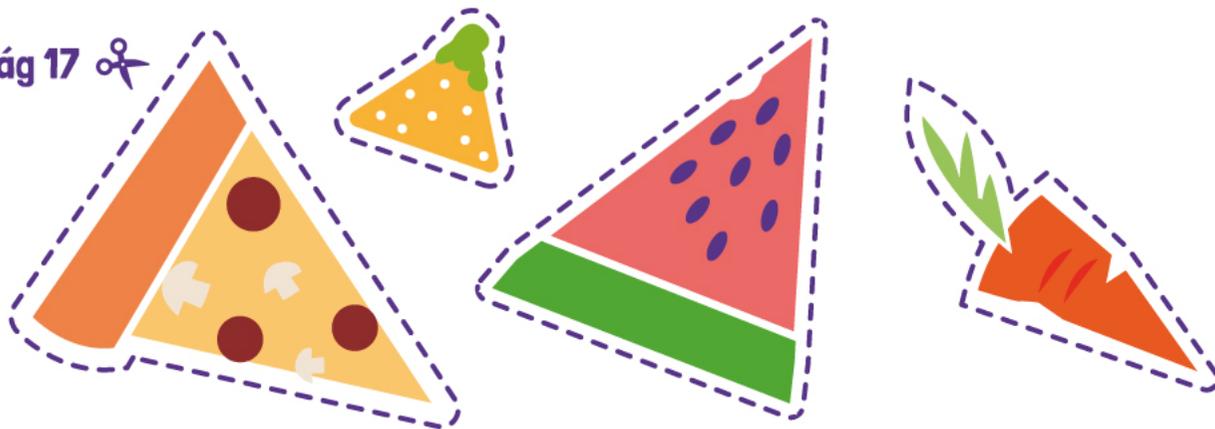




pág 20 ✂



pág 17 ✂



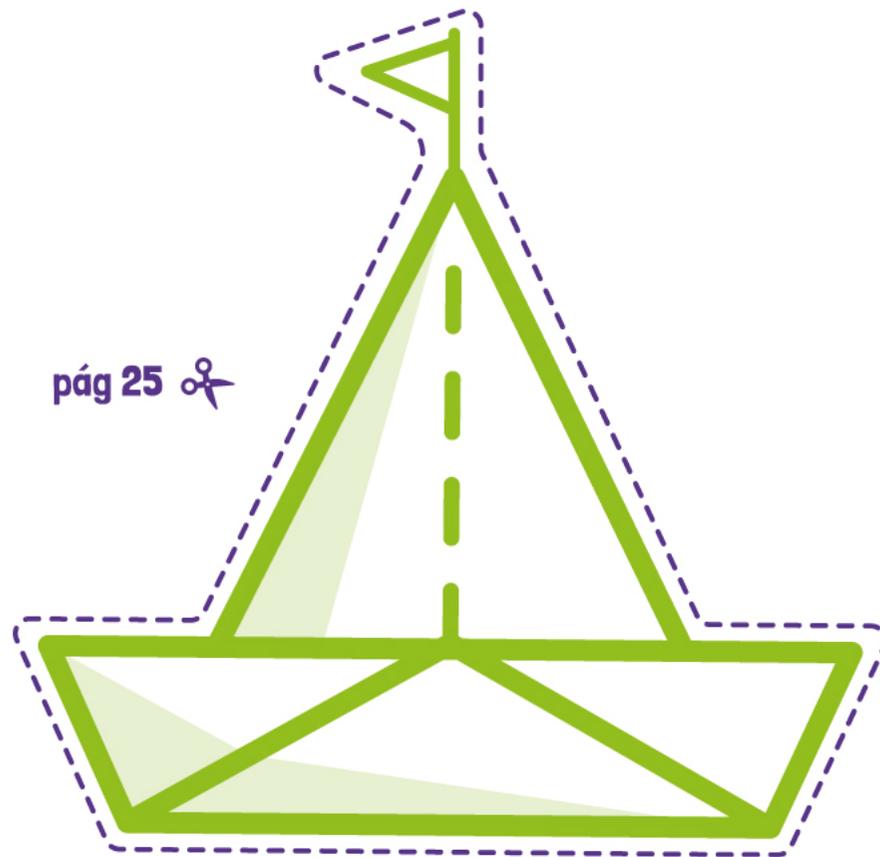
pág 15 ✂



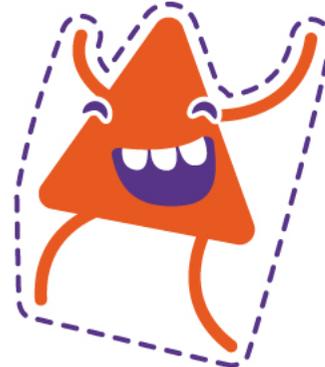
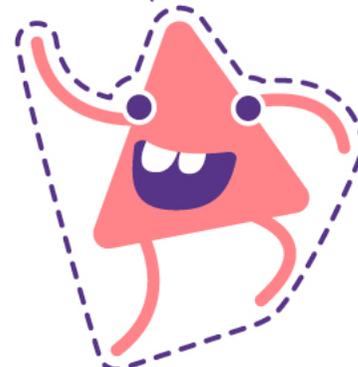
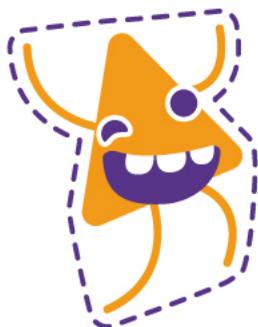
pág 23 ✂



pág 25 ✂



pág 24 ✂



pág 26 ✂



puedes usar esto en tus dedos

pegar



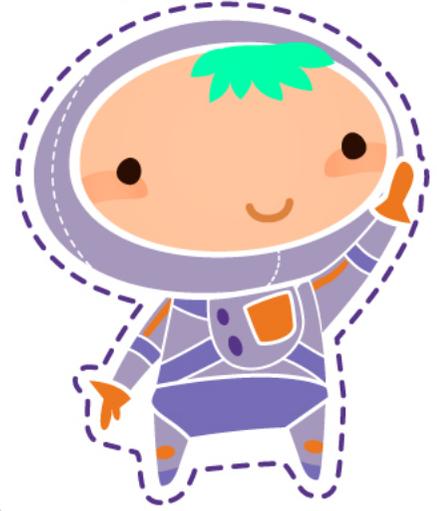
tu mano



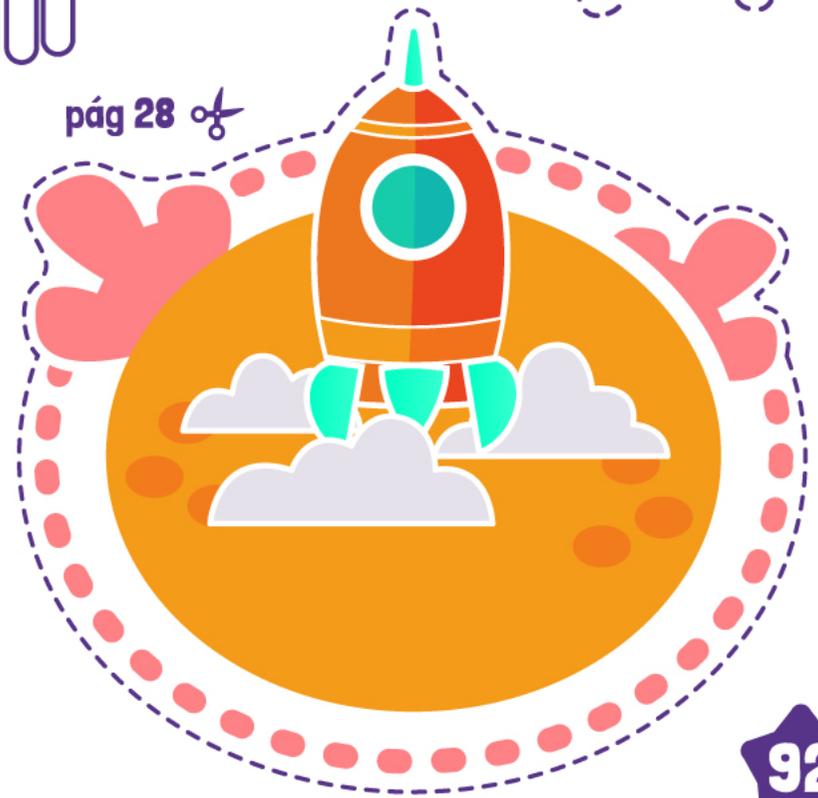
pág 29



✂ pág 32



pág 28 ✂



pág 30 ✂



Circudia

pág 26 ✂



pág 34



pág 35

¡Allí están!

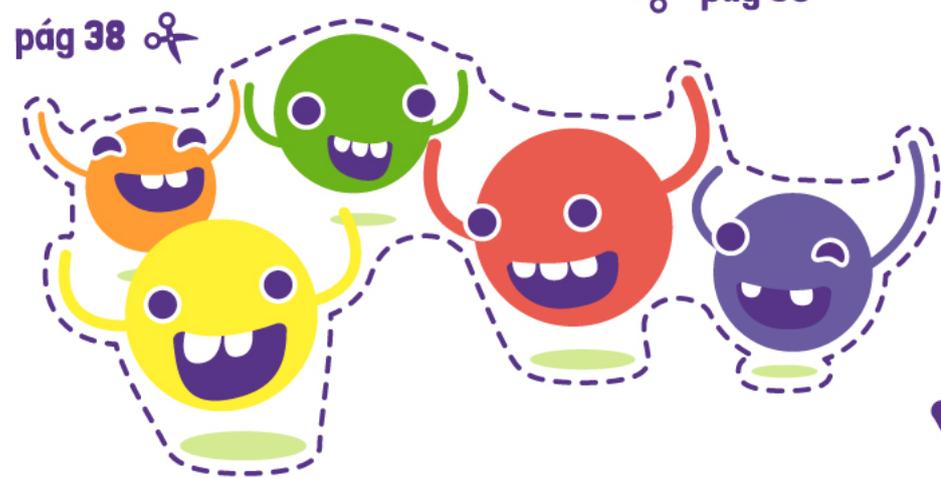
pág 38



pág 33



pág 37



pág 38

pág 41 ✂



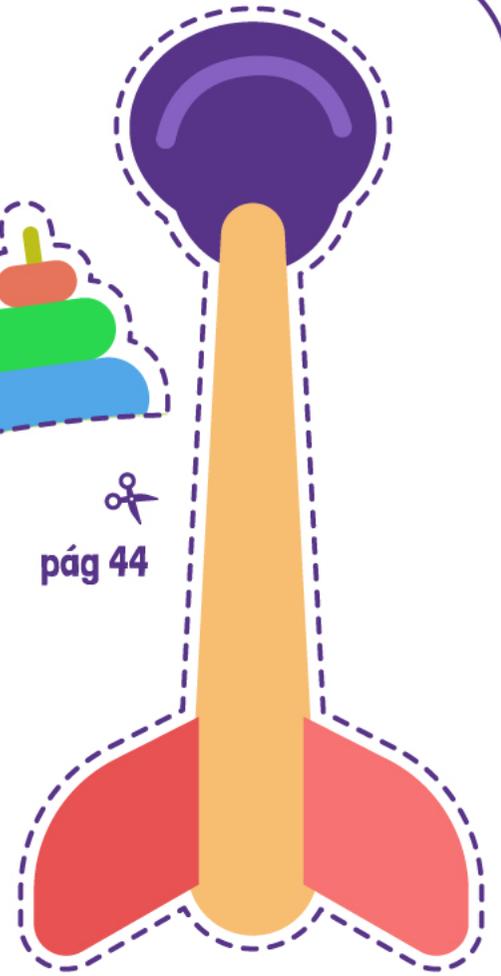
pág 39 ✂



pág 39 ✂



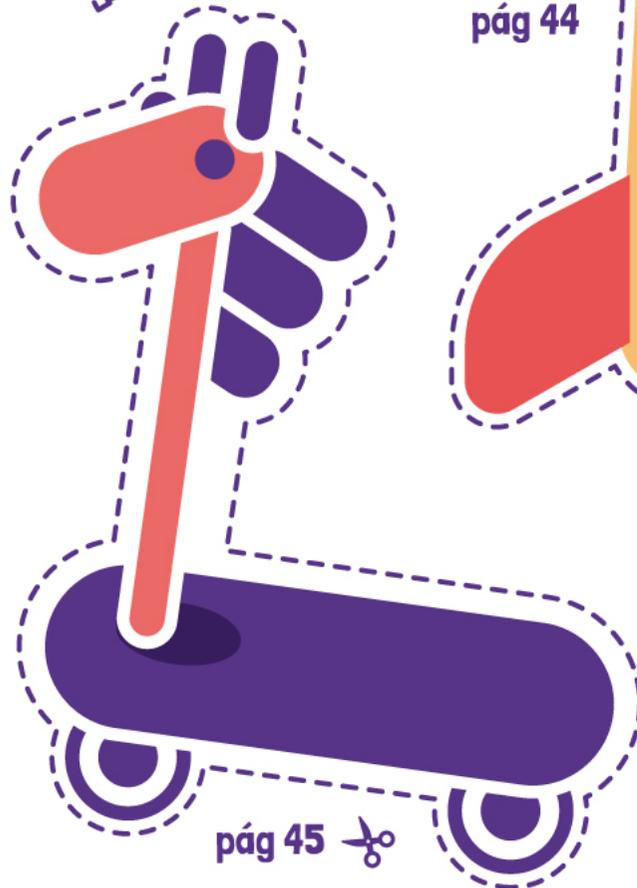
pág 44 ✂

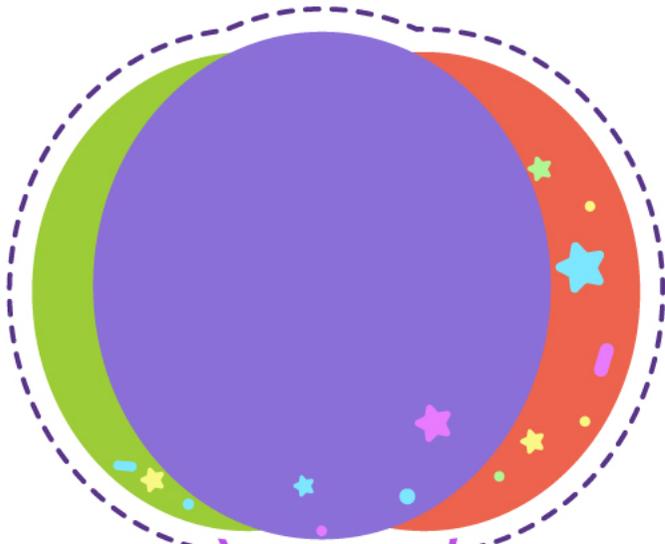


pág 40 ✂

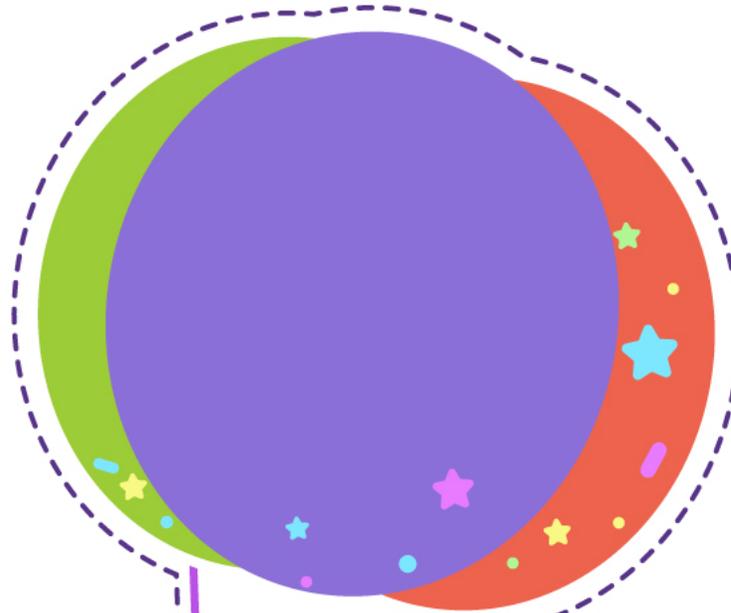


pág 45 ✂





pág 48 ✂



pág 49 ✂

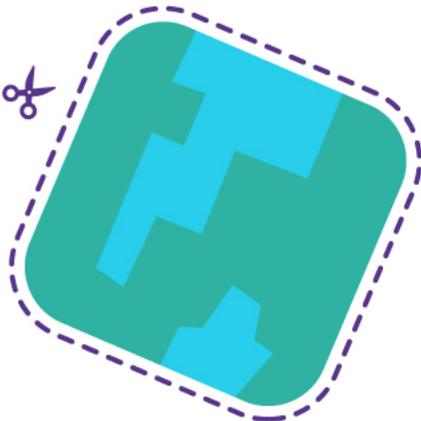


pág 50 ✂

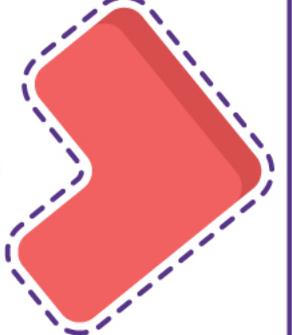
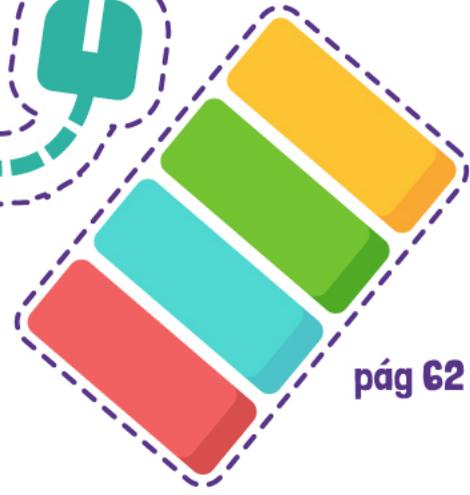
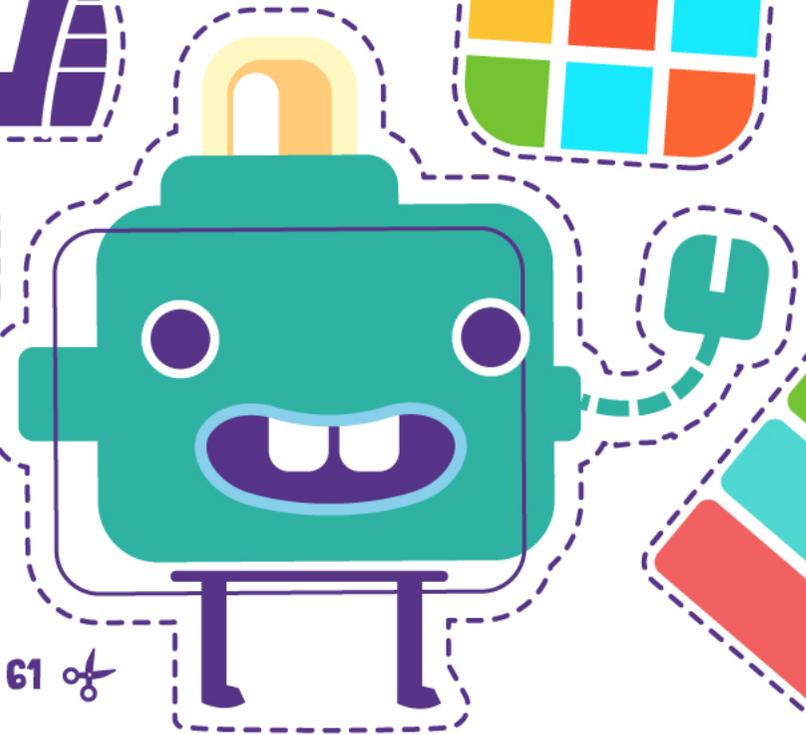
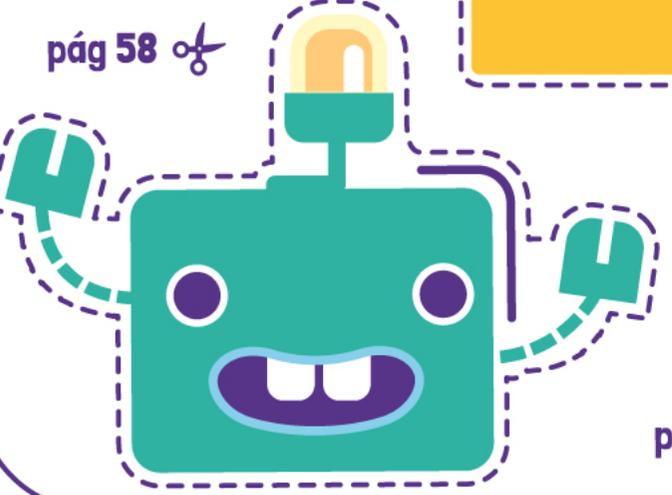
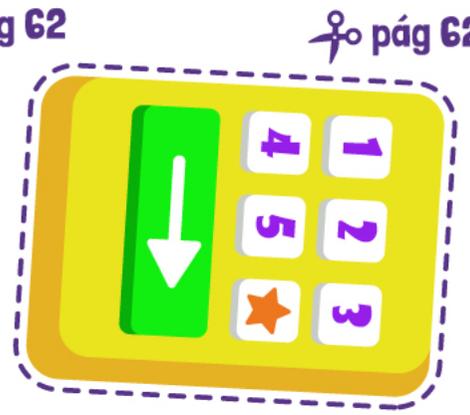
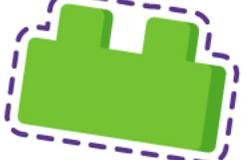
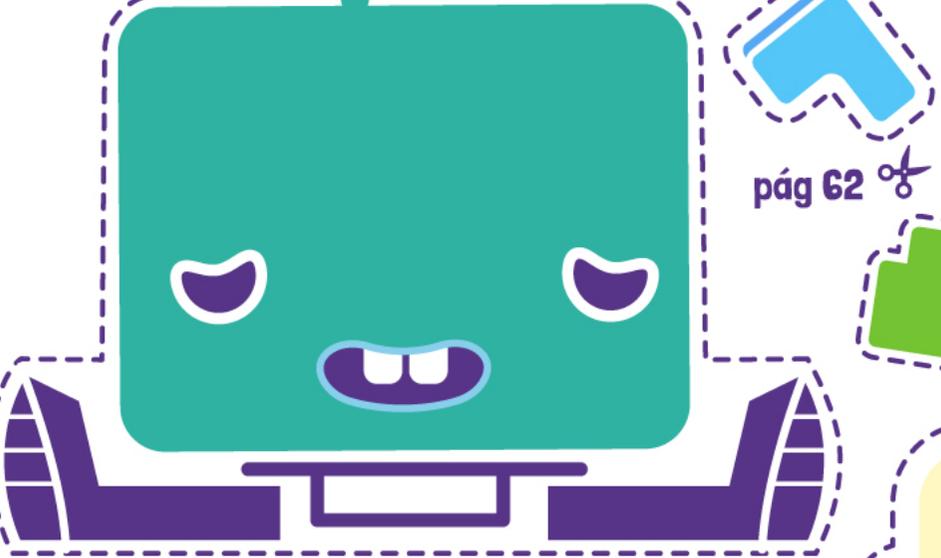
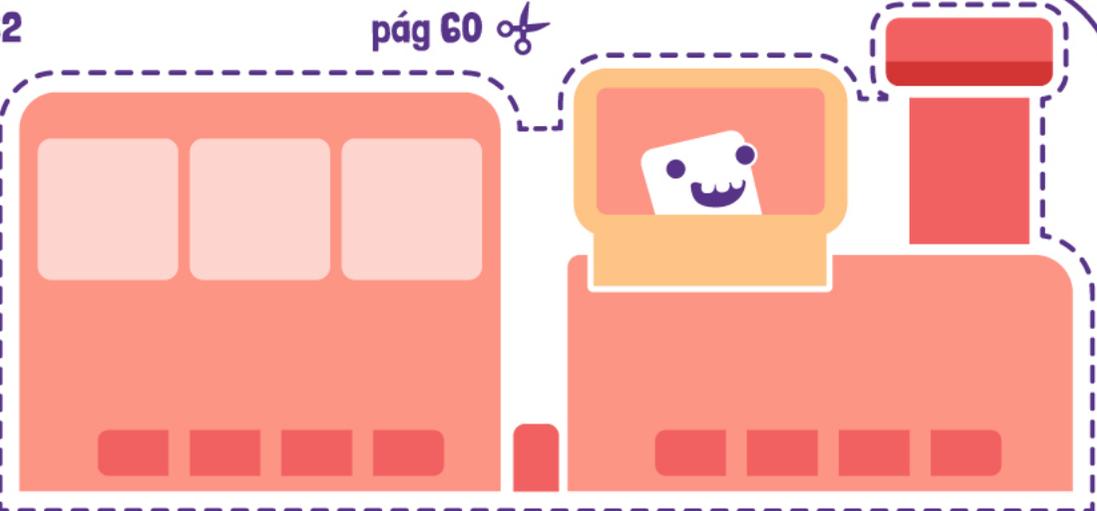
pág 48 ✂



pág 50 ✂

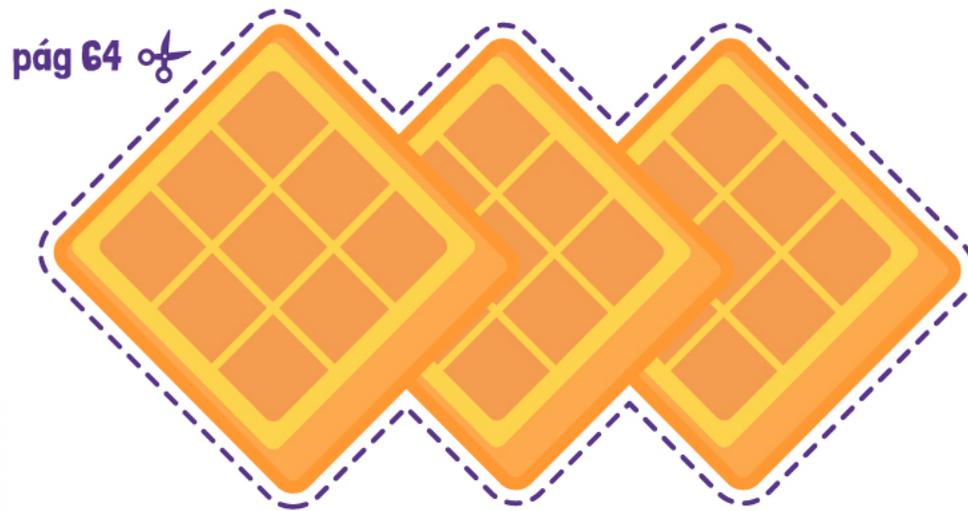


pág 57 ✂

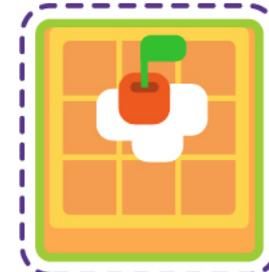
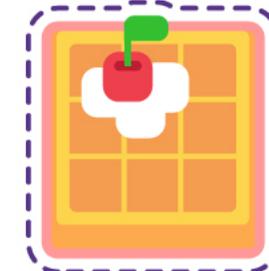




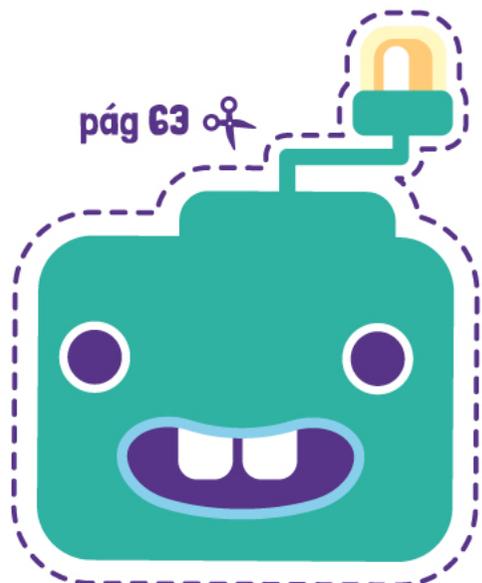
pág 63 ✂



pág 64 ✂



pág 65 ✂



pág 63 ✂



pág 65 ✂



pág 65 ✂



pág 65 ✂



pág 66 ✂



pág 72 ✂

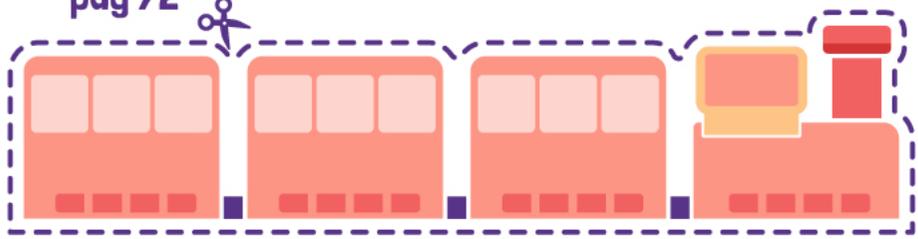
pág 68 ✂

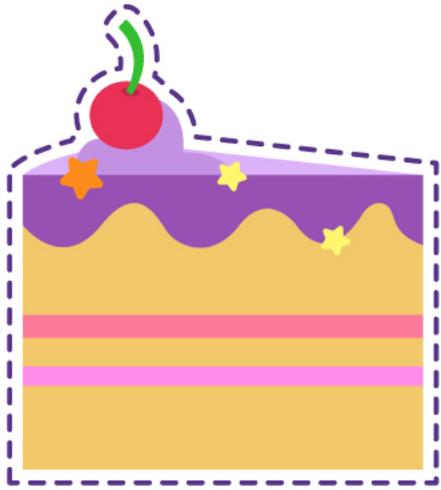


pág 74 ✂



pág 72 ✂





pág 78 ✂



pág 75 ✂



pág 79 ✂



pág 76 ✂



pág 78 ✂



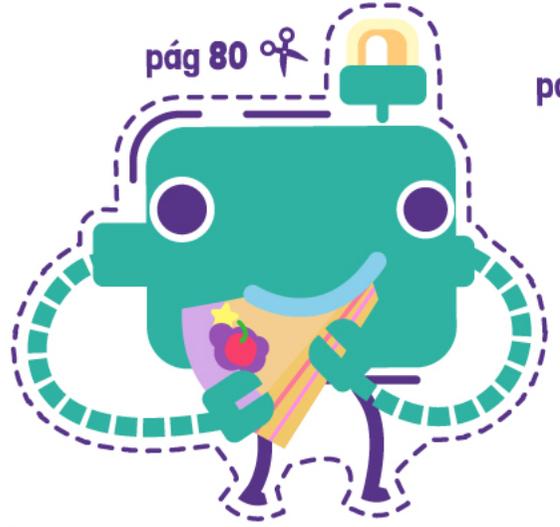
pág 79 ✂



pág 80 ✂



pág 80 ✂



pág 80 ✂



pág 80 ✂

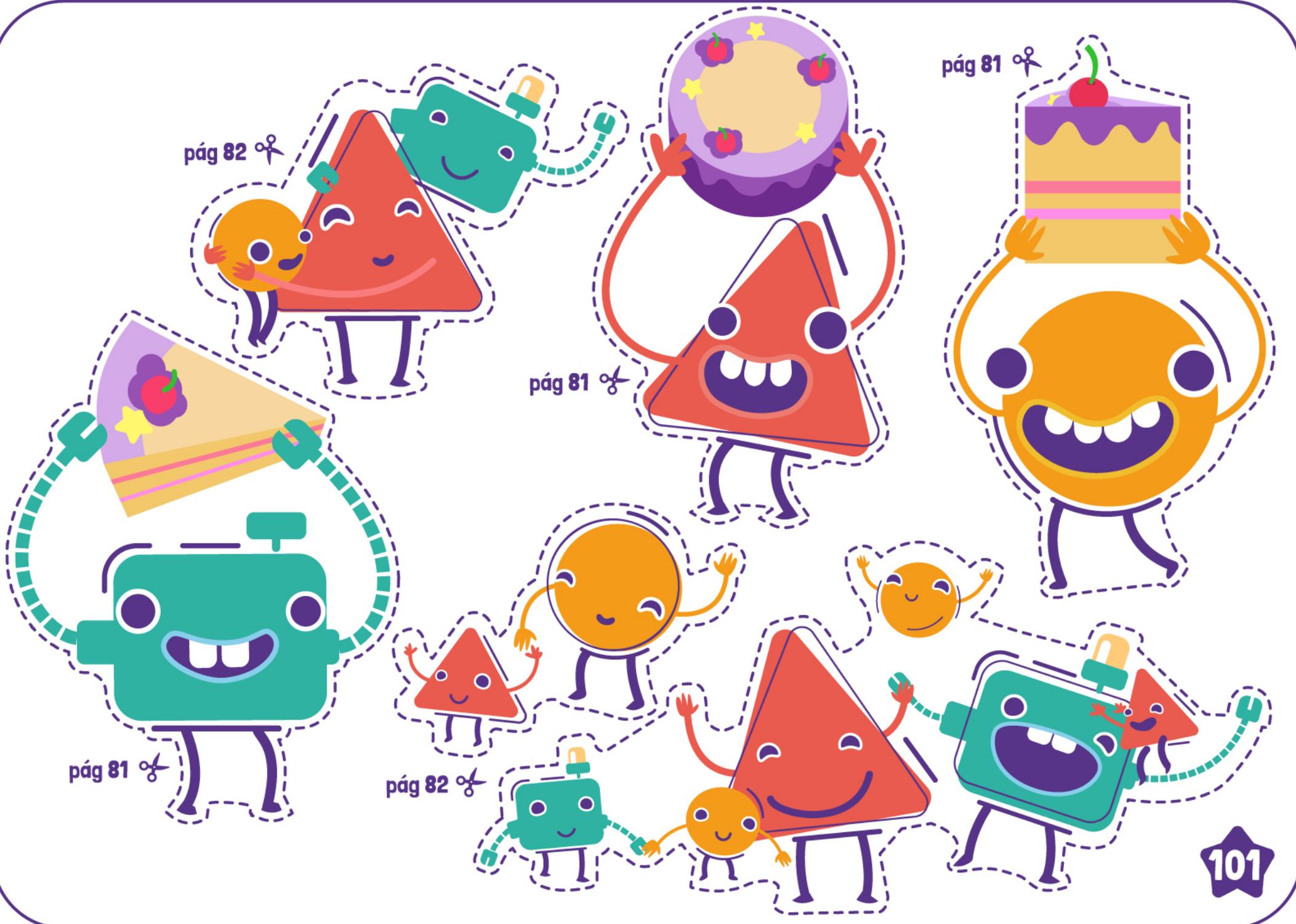
pág 82 ✂

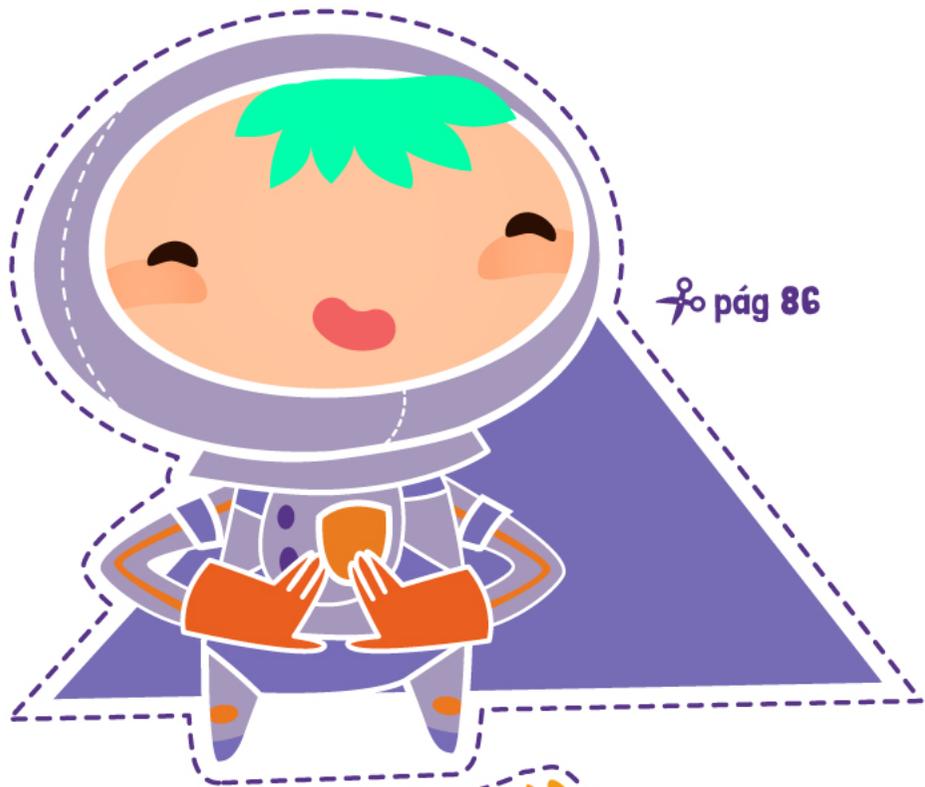
pág 81 ✂

pág 81 ✂

pág 81 ✂

pág 82 ✂

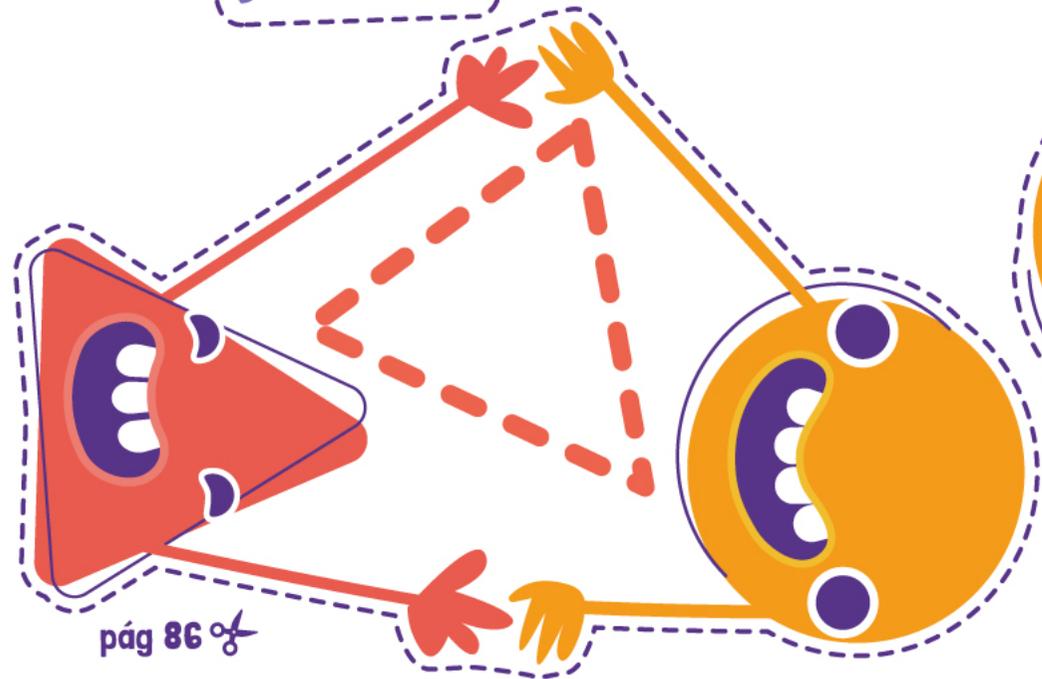




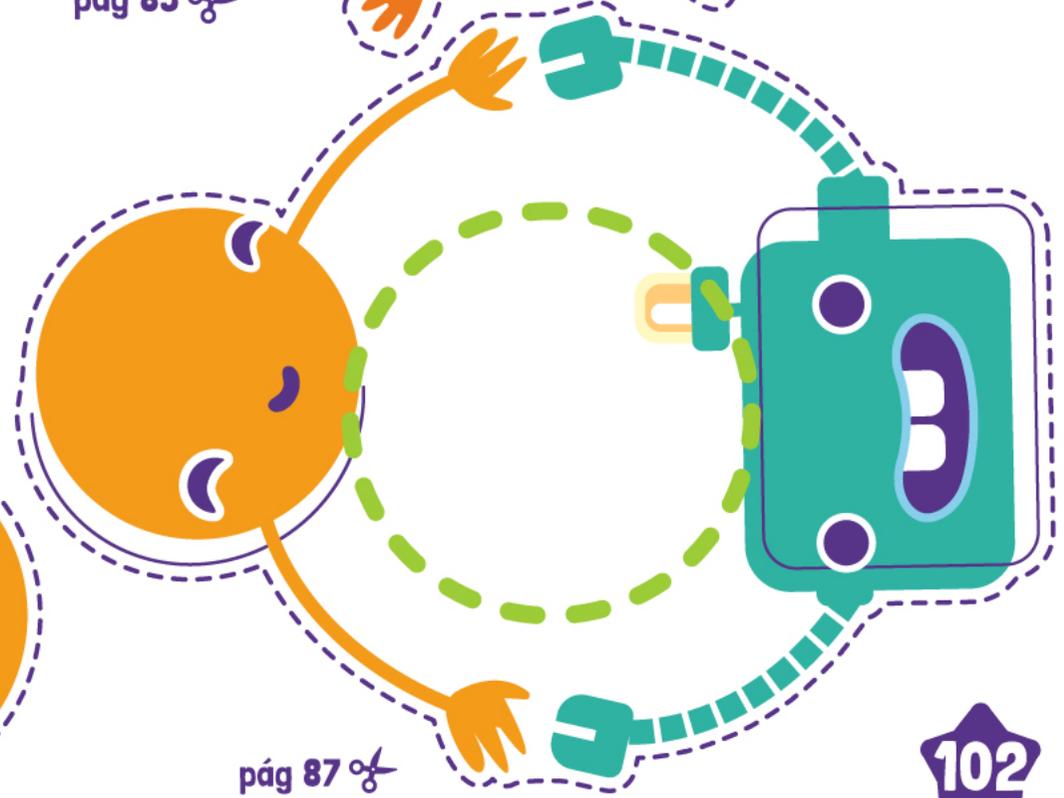
pág 86 ✂



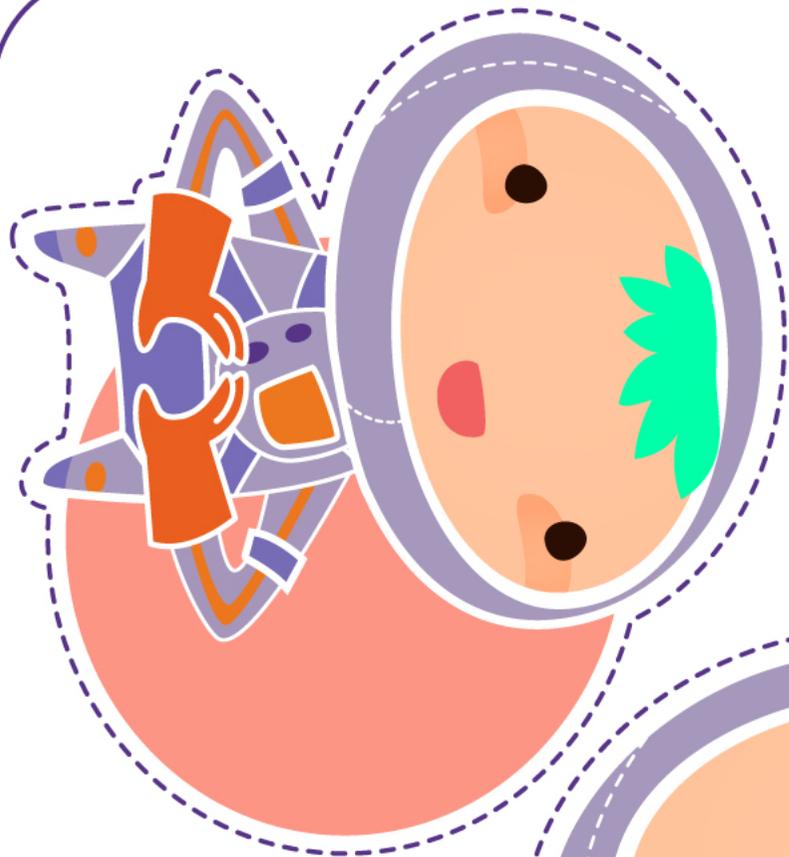
pág 85 ✂



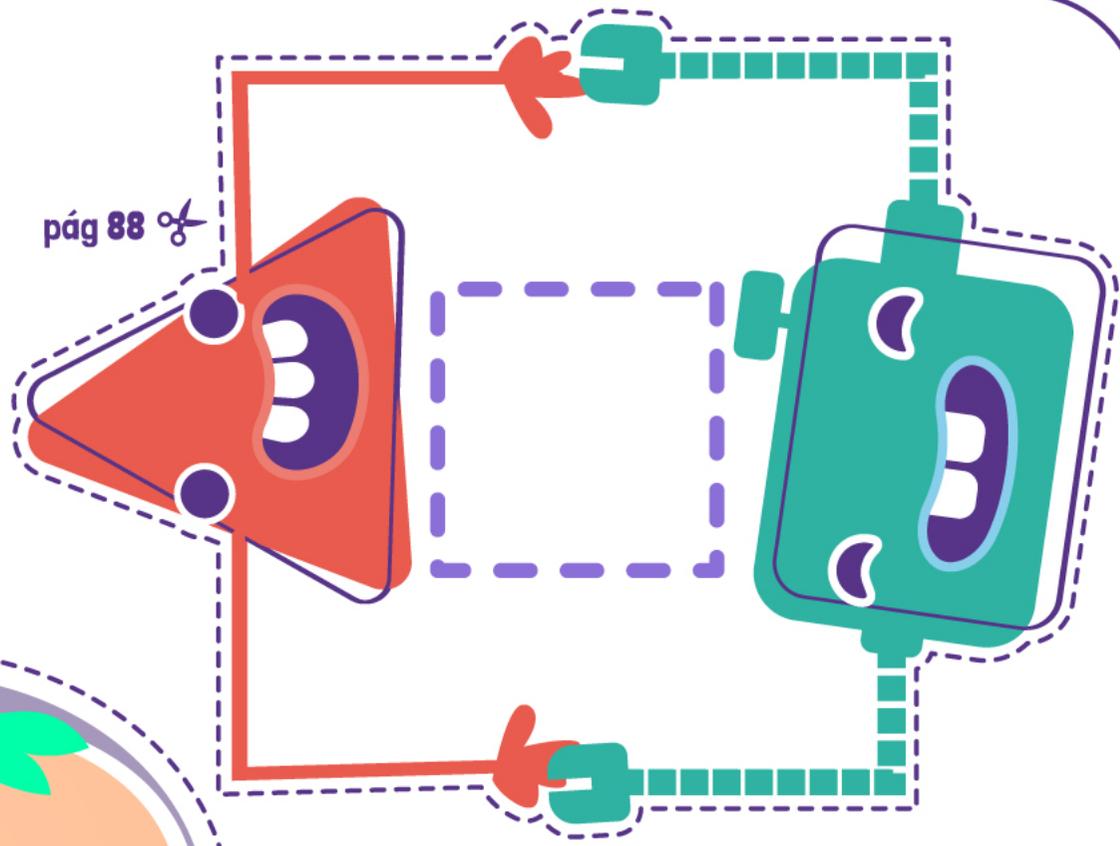
pág 86 ✂



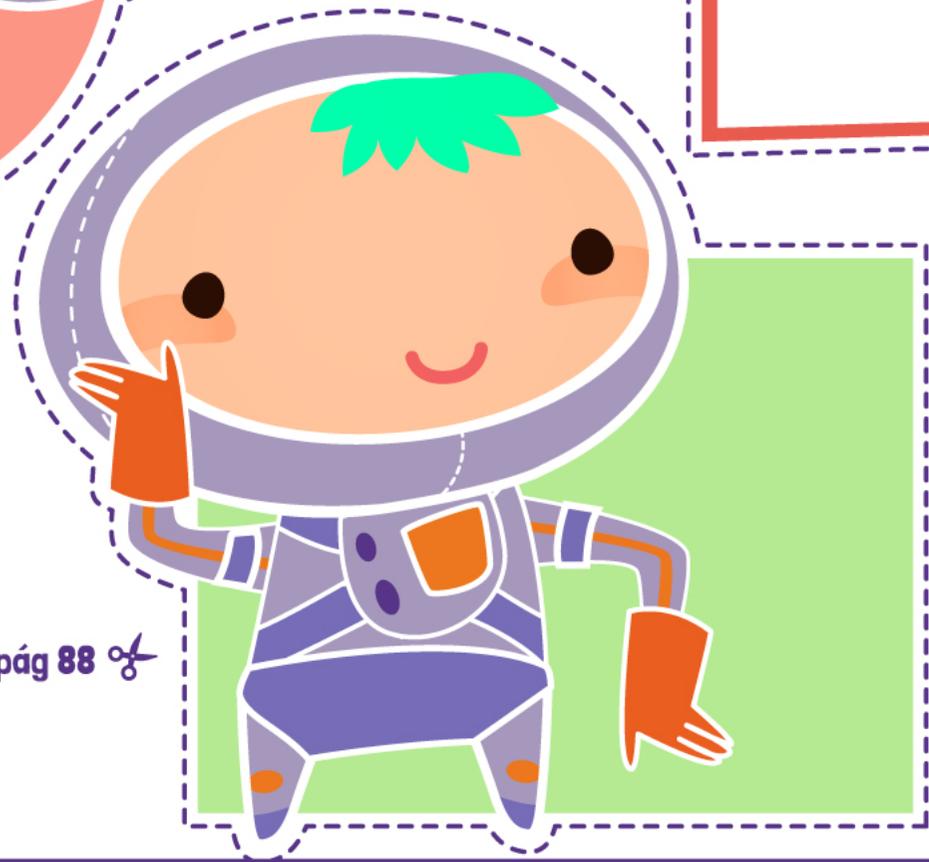
pág 87 ✂



pág 87 ✂



pág 88 ✂



pág 88 ✂

**En esta hoja puedes dibujar el momento que más te gustó de tu historia  
¡Puedes dibujarte a ti y a tus compañeros de viaje!**





**Muchas gracias por acompañarnos a descubrir  
las figuras en este viaje interplanetario ¡Hemos sido los  
protagonistas de una increíble historia!**

**Agradecemos al Instituto Cultural Peruano Norteamericano ICPNA, a la Jefatura de Artes Escénicas y a la Gerencia Cultural y Biblioteca del ICPNA por su apoyo  
en la realización de este Libro –juego y su apoyo a la promoción de las artes en nuestro país.**